



EN-402W 说明书

适用型号： A1

2017-07

目 录

1. 功能概述	1
2. 技术参数	1
3. 接线方式	2
3.1 端口说明	2
3.2 控制盒连线示意图	2
3.3 与灯具接线方式	3
4. 控制器 IP 设置	4
5. 灯具编址	5
5.1 编址	5
5.2 芯片设置	7
5.2.1 UCS512A/UCS512B	7
5.2.2 DMX512AP/SM512	8
5.2.3 SW-U	8
5.2.4 UCS512C0	9
5.2.5 UCS512C4	10
5.2.6 SM16512	11
5.2.7 SW-D	11
5.3 编址结果现象	12
5.3.1 UCS512A/UCS512B	12
5.3.2 DMX512AP/SM512	12
5.3.3 SW-U	12
5.3.4 UCS512C0	13
5.3.5 UCS512C4	13
5.3.6 SM16512	13
5.3.7 SW-D	13
6. PC 机的 IP 地址设置	14
7. 网卡设置	15

1. 功能概述

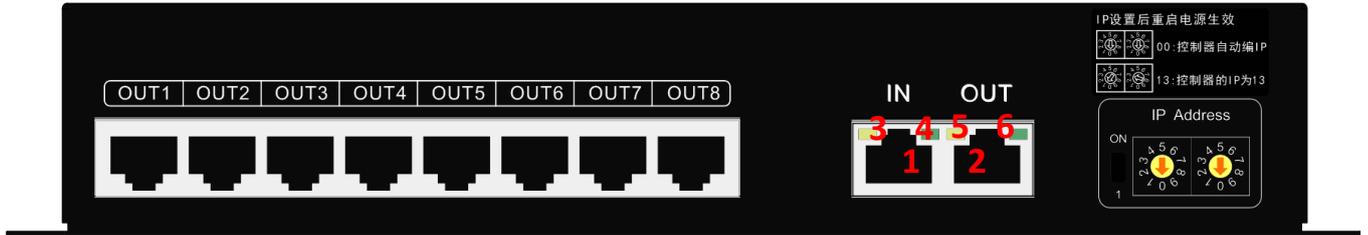
- 1、 电脑联机，可多台控制器级联，最大可支持 10 万点（在总点数内，控制器数量最多为 128 台）。
- 2、 控制器可以弹性选择自动进行 ID 编址，也可手动设置 ID，方便可靠。
- 3、 2 路信号输出（数据独立），适合大中小型工程或远距离传输选用。
- 4、 控制各类常规芯片的 LED 护栏管屏、点光源屏、大功率洗墙灯等，
SW 单片机：D**S、D**J；
单线：TM180*-400K/800K、UCS19**、UCS29**、TLS3001(1Mhz)、SM167**；
DMX512：SW-D、SW-U、UCS512A/B/C0/C4、DMX512AP/SM512、SM16512、市面标准 DMX512；
断点续传：UCS5603、WS2818、GS8206、P9883、TM1914、XT1506S。
- 5、 根据现场布 DMX 灯具情况，可实现对灯具编址。
- 6、 附送专业效果制作软件，用户可自行制作任意效果。

2. 技术参数

- 产品规格： 220L×142W×43.6H (mm)
- 输入电压： AC100~240V
- 输入信号： SW 以太网协议
- 输出端口： TTL 电平信号 & RS-485 ×2 路（余下 6 路自动复制）
- 驱动点数： SW 单片机灯具： 960 点×2 路；
单线灯具： 1024 点×2 路；
标准 DMX512 灯具： 168 点×2 路；
扩展 DMX 灯具： 336 点×2 路；
断点续传： 960 点×2 路。
- 输出功率： 5W
- 工作温度： -15℃~60℃
- 相对湿度： ≤50% RH
- 级联方式： “00” 状态时，控制器自动编写 ID（最大数量可控 128 台）；
非“00” 状态时，控制器的 ID 是对应的数值（最大数量可控 99 台）；
- 传输距离： 采用国标超五类非屏蔽网线（无氧铜，直径 0.51mm 以上，双绞紧密，电阻小于 10 欧/300 米），控制器间的距离可为 100 米
远距离可以选用“光纤转换器”，可达 5 公里（只能用在 PC 电脑和首个控制器之间）
- 防护等级： IP0（不防尘、不防水）
- 使用环境： 请安装在干燥的室内环境中，避免灰尘、潮湿及雨水
- 产品重量： 1000g (N.W. 850g)
- 配套附件： 品字国标电源线×1、×5（1 条用于控制器间级联，4 条用于控制器输出灯具）

3. 接线方式

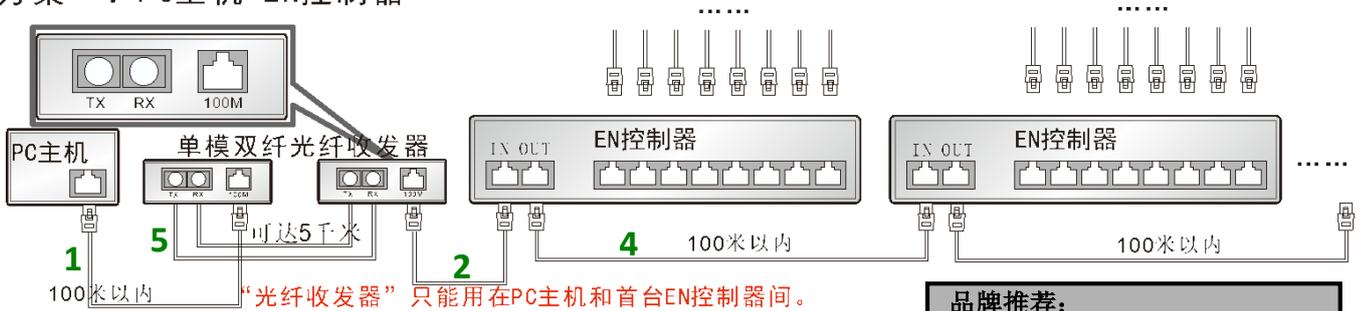
3.1 端口说明



接口/指示灯	功能说明
电源输入端	电源接口 (AC100~240V)
1	级联信号输入端 插入网线, 信号输入, 与上一台控制器相接作串联
2	级联信号输出端 插入网线, 信号输出, 与下一台控制器相接作串联或不用
3	IN左上的黄灯 输出接灯信号指示灯 (接灯信号数据正常输出时, 闪烁状态)
4	IN右上的绿灯 信号输入指示灯 (有信号输入时, 闪烁状态)
5	OUT左上的黄灯 数据收集指示灯 (完全收集自身的数据且没有丢帧时, 闪烁状态)
6	OUT右上的绿灯 信号输出指示灯 (有信号输出时, 闪烁状态)

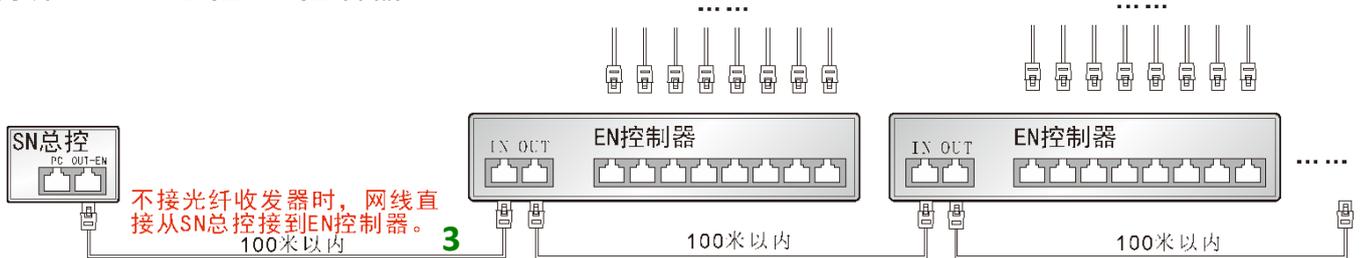
3.2 控制盒连线示意图

方案一：PC主机+EN控制器

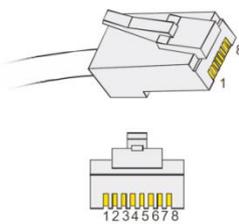


品牌推荐：
光纤收发器：TP-LINK(TR962D)

方案二：SN总控+EN控制器



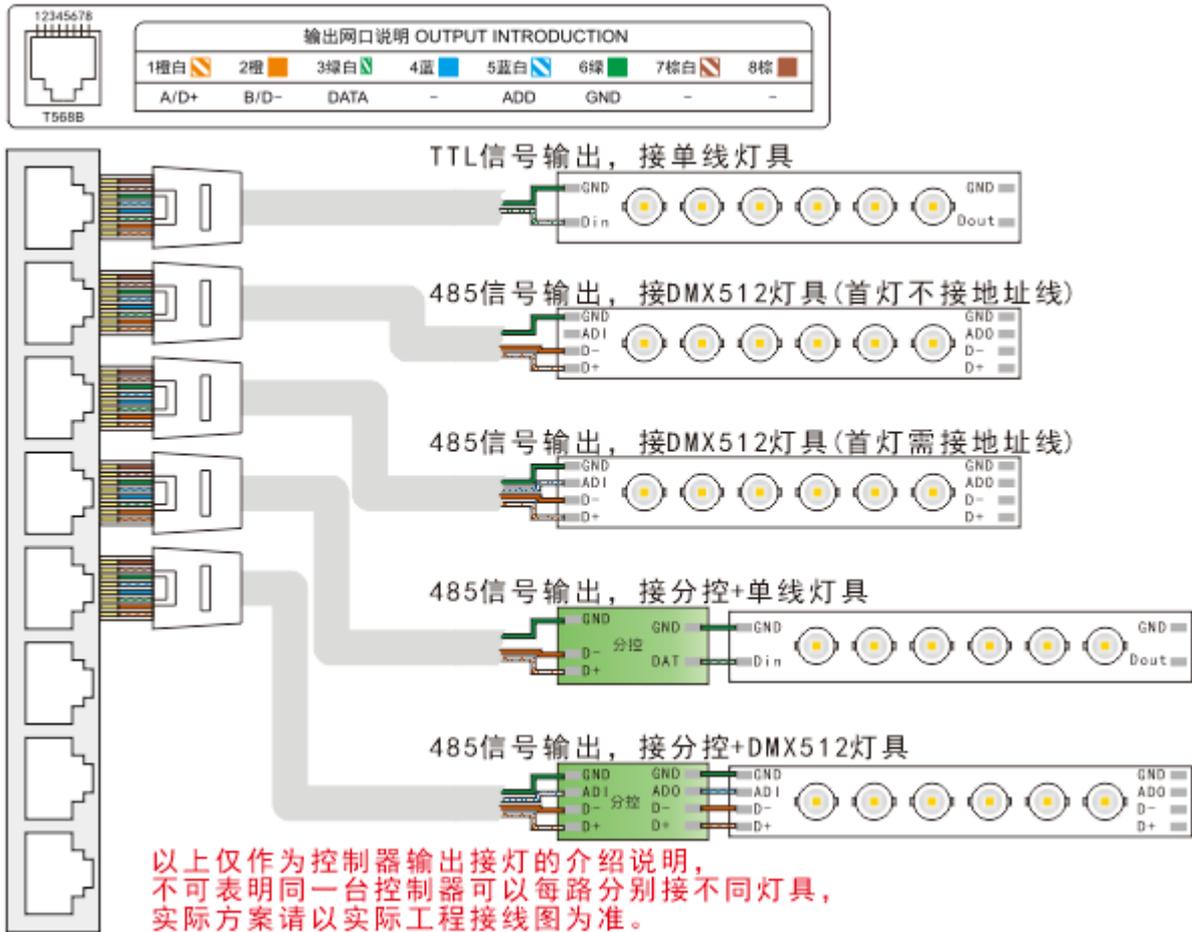
RJ45 cable plug use T568B line sequence
RJ45型网线插头使用T568B线序



线序	线材	标准	接线端口	传输距离	连接设备
1	网线	国标超五类非屏蔽网线 (芯径0.51mm以上, 无氧铜, 绞距紧密)	RJ45型网线插头 (水晶头) 两头均按T568B线序	100米内	电脑与光纤收发器
2					光纤收发器与EN控制器
3					PC主机/SN总控与EN控制器
4					EN控制器与EN控制器
5	光纤	单模双纤 (一对)	光纤跳线 (LC-SC单模)	5公里内	光纤收发器与光纤收发器 (一对)

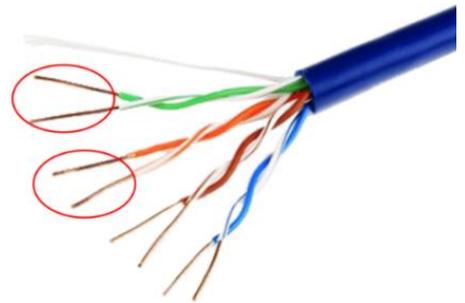
3.3 与灯具接线方式

在不同的应用场合，电路有调整。出货前已根据工程实际要求作好相应电路设定，用户不可随意更换其用途。请根据灯具丝印一一对应接线。



信号线连接注意事项：

- 1、使用超五类网线（百米电阻 $<10\Omega$ ），劣质网线、电话线、铜线基本是不行的。
- 2、使用其中1组双绞线，推荐使用**绿白+绿色**或者**橙白+橙色**。网线质量和颜色非常重要，蓝色、棕色对于信号传输影响很大，不要把几组双绞线并一起使用。
- 3、控制器信号输出端 GND 必须直接接到灯具输入端 GND，不能通过开关电源负极再接到灯具。
- 4、接好所有硬件的信号线和电源线后，再把控制器电源打开。**信号线切勿带电插拔**，以免电流反冲烧坏输出端保护电路或元件。



传输距离：

传输方式	传输信号	传输介质	参考传输距离(米)	备注
主控 → 分控	RS-485	超五类网线	50 - 100	
主控/分控 → SW灯具	TTL	超五类网线	30 - 50	
		两芯铜线	5 - 30	
主控/分控 → 单线灯具	TTL	超五类网线	5 - 20	
		两芯铜线	1 - 5	
主控/分控 → DMX灯具	RS-485	超五类网线	30 - 50	地址线不能超过5米
		三芯铜线	1 - 20	
		四芯铜线	1 - 20	
SW灯具 → SW灯具 DMX灯具 → DMX灯具	TTL	超五类网线	5 - 20	5米以上，所控米数减少 (地址线不能超过5米)
		两芯铜线	1 - 5	
		三芯铜线	1 - 5	
单线灯具 → 单线灯具	TTL	超五类网线	1 - 2	1米以上，所控米数减少
		两芯铜线	0.1 - 1	

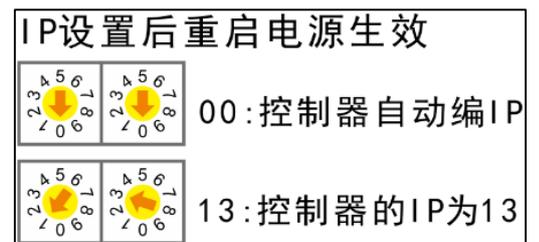
4. 控制器 IP 设置

控制器可以自动获取 IP 地址，也可人为手动设置 IP 地址。

- 1、当旋钮指针为“00”时，控制器会根据自己的位置自动获取 IP 地址（顺序依次为 1、2、3...）；
- 2、当旋钮指针手动设置为“01”时，控制器的 IP 地址是 01, 此时控制器无论放在哪个位置，都只出 IP01 的数据，同理，控制器 IP 为 13 时，只出 IP13 的数据（手动设置 IP 地址一般应用于控制器连接不依顺序排序的情况）。

请注意不可两台或多台控制器设置一样的 IP，以免数据冲突。

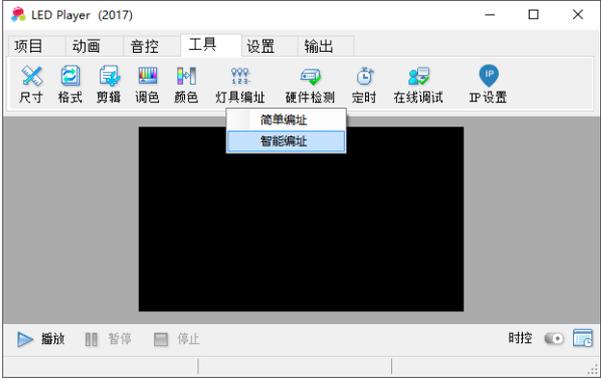
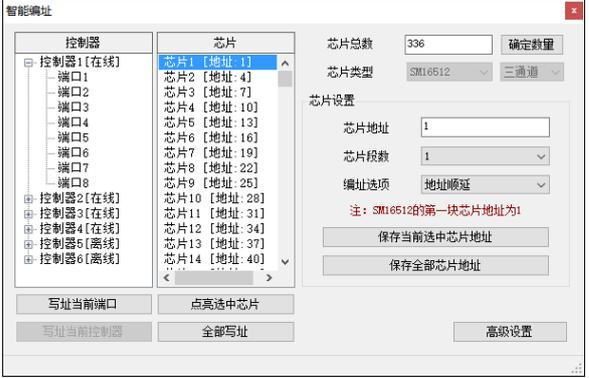
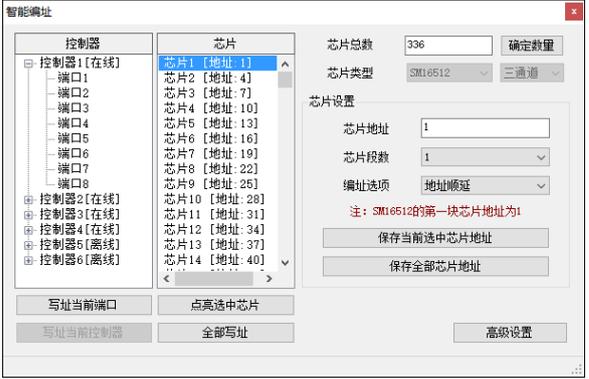
当设置完成之后，请务必重启控制器，以确保控制器保存 IP 地址。

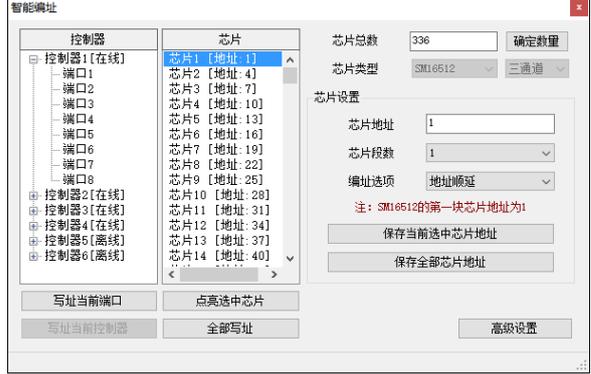
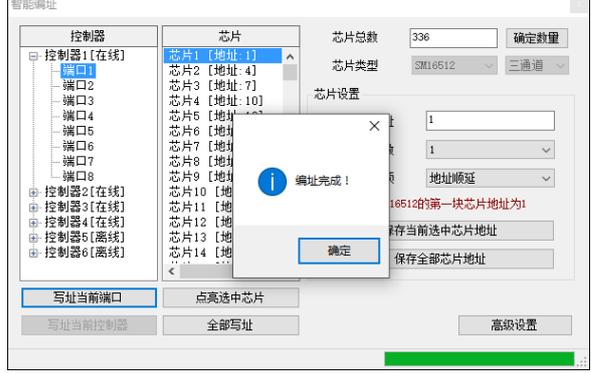


5. 灯具编址

5.1 编址

由于现场环境与灯具的特性，使用并联 DMX512 协议的灯具时，不安装统一长度的灯具，需要实现智能对灯具写地址码，将所有硬件正确连接后，打开软件进行编址。

进入编址界面	点击  RGBPlayer 的【工具】下【灯具编址】，选择【智能编址】。	
硬件信息	<p>控制器列表：  RGBPlayer 自动显示项目所用的控制器数量； [在线]表示此控制器已正常连接； [离线]表示此控制器将无法进行对灯具编址； 如控制器处于灰掉状态，说明此控制器所驱动的芯片非 DMX 系列芯片，如需修改则在【安装设置】设置。</p> <p>芯片列表： 显示芯片的数量与地址信息。</p>	
芯片地址数据设置	<p>芯片总数： 首次打开默认为  RGBPlayer 设置的驱动点数，可手动修改，修改数量后需点按 确定数量 以保存数值。</p> <p>芯片类型： 默认为  RGBPlayer 的【安装设置】下的灯具一致，此界面不支持修改，如需修改则需要到【安装设置】里进行。</p> <p>芯片地址： 选中单个芯片，即可设置此芯片地址（设定数值后，需点按【保存】）。</p> <p>芯片段数： 选中单个芯片，点击即可设置此芯片所驱动的段数/像素（设定数值后，需点按【保存】）。</p> <p>编址选项：“不选择”、“地址顺延”、“使用同一地址”； <u>不选择</u>表示保存当前芯片地址参数时，其他芯片的地址不作对应的变更； <u>地址顺延</u>表示保存当前芯片地址参数时，后续芯片会根据原设置的通道值自动对应变更； <u>使用同一地址</u>表示保存当前芯片地址参数时，所有的芯片的地址都为同一个地址。</p> <p>保存当前所选芯片地址： 点击即保存当前选中芯片的地址数据。</p> <p>保存全部芯片地址： 点击即保存所有芯片的地址数据，而且芯片 1 的地址会以芯片地址为准，每个芯片的通道会根据芯片地址和芯片段数自动推算。</p>	

<p>芯片参数设置</p>	<p>高级设置: 当灯具芯片类型为 UCS512C4 或 SM16512 时, 可设置灯具在无外控信号控制时亮指定颜色的参数, UCS512C4 可以自定义任意亮度, SM16512 只可不亮灯, 亮白灯/蓝灯 4 选项。 此选项仅是 UCS512C4 和 SM16512 支持。</p>	
<p>写址</p>	<p>写址当前端口: 选中控制器下的端口才可使用, 点按后, 只编写选中的端口所接灯具的地址。 写址当前控制器: 选中控制器 N 才可使用, 点按后, 只编写选中的控制器所接灯具的地址。 全部写址: 任何时候都可使用, 点按后, 编写所有控制器所接灯具的地址 (如控制器离线状态则无法正确接收软件数据)。 点亮选中芯片: 选中某个芯片, 点按后,  RGBPlayer 会根据芯片列表里的芯片地址数据计算并亮此芯片所驱动的灯具亮白光, 请确保  RGBPlayer 的数据与实际的灯具地址一致, 如无法保证一致时, 建议选将灯具写址一次后再点亮灯具, (如芯片的地址数据与实际的灯具的地址不一致时, 点亮的灯与要求的_{不一致})。</p>	
<p>排查</p>	<p>写址时,  RGBPlayer 会在【智能编址】窗口的右下方显示“发送数据至控制器”的进度条; 当弹出【编址完成】窗口时, 即表示 EN-508 控制器已接收地址数据并将对应数据发送出去, 进行灯具写址, 需注意此提示不能表示灯具编址成功, 灯具是否编址成功仍需以灯具实际亮色为准判定; UCS512C4 和 SM16512 会在写址亮灯后 1 秒左右再亮“通电后亮灯颜色”, 此时表示亮色参数已正确写入芯片里, 而亮色根据高级设置的设置所决定。</p>	
<p>排查</p>	<p>每种灯具在编写地址成功时所呈现的现象不一致, 请参考“编址结果现象”来判定。 如果灯具没有成功编写地址时, 请重新检查对应位置的线路, 以确保接线无误, 再重新进行【写址】; 如果再次【写址】仍未成功时, 请先尝试更换对应位置的灯具以排查问题。</p>	

5.2 芯片设置

5.2.1 UCS512A/UCS512B

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“** **”，表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#2、#3……#999），
 增量为“00 00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#6、#6、#6……#6）；

单个芯片增量：灯具段数 ÷ DMX芯片个数 × DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道 × 灯具段数 × (N-1)

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色		
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5				
UCS512	3	1	1	3	0	3	6	9	12	485差分信号	蓝		
			1	24	0	24	48	72	96				
		8	8	3	0	24	48	72	96				
			1	36	0	36	72	108	144				
		12	12	3	0	36	72	108	144				
			1	48	0	48	96	144	192				
16	16	3	0	48	96	144	192						
	16	3	0	48	96	144	192						
UCS512 UCS512A UCS512A2	4	1	1	4	0	4	8	12	16			485差分信号	蓝
			1	32	0	32	64	96	128				
		8	8	4	0	32	64	96	128				
			1	48	0	48	96	144	192				
		12	12	4	0	48	96	144	192				
			1	64	0	64	128	192	256				
16	16	4	0	64	128	192	256						
	16	4	0	64	128	192	256						
UCS512B UCS512B3	3	1	1	3	0	3	6	9	12	TTL单线信号	蓝		
			1	24	0	24	48	72	96				
		8	8	3	0	24	48	72	96				
			1	36	0	36	72	108	144				
		12	12	3	0	36	72	108	144				
			1	48	0	48	96	144	192				
16	16	3	0	48	96	144	192						
	16	3	0	48	96	144	192						
UCS512B4	1	1	1	1	0	1	2	3	4			TTL单线信号	蓝
		1	1	3	0	3	6	9	12				
	3	1	24	0	24	48	72	96					
		8	3	0	24	48	72	96					
	12	1	36	0	36	72	108	144					
		12	3	0	36	72	108	144					
	16	1	48	0	48	96	144	192					
		16	3	0	48	96	144	192					
	4	1	4	0	4	8	12	16					
		1	32	0	32	64	96	128					
		8	8	4	0	32	64	96	128				
			1	48	0	48	96	144	192				
		12	12	4	0	48	96	144	192				
			1	64	0	64	128	192	256				
16		16	4	0	64	128	192	256					
		16	4	0	64	128	192	256					

5.2.2 DMX512AP/SM512

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“A* **”，表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#2、#3……#999），
增量为“A0 00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#6、#6、#6……#6）；

单个芯片增量：灯具段数÷DMX芯片个数×DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道×灯具段数×(N-1)+1

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
DMX512AP-N	3	1	1	3	1	4	7	10	13	TTL单线信号	白
DMX512AP-NB	3	1	1	3	1	4	7	10	13		绿
SM512-4	4	1	1	4	1	5	9	13	17		
SM512-9	9	1	1	9	1	10	19	28	37		
SM512-12	12	1	1	12	1	13	25	37	49		

5.2.3 SW-U

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“** **”，表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#2、#3……#999），
增量为“00 00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#6、#6、#6……#6）；

单个芯片增量：灯具段数÷DMX芯片个数×DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道×灯具段数×(N-1)

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
D01U	3	1	1	3	0	3	6	9	12	485差分信号 / TTL单线信号	蓝
D12U		12	1	36	0	36	72	108	144		
D16U		16	1	48	0	48	96	144	192		
D01U	4	1	1	4	0	4	8	12	16		
D12U		12	1	48	0	48	96	144	192		
D16U		16	1	64	0	64	128	192	256		

5.2.4 UCS512C0

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“*”（例如03），表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#4、#7……），
增量为“00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#1、#1、#1……）；

单个芯片增量：灯具段数 ÷ DMX芯片个数 × DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道 × 灯具段数 × (N-1)

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
UCS512C	1	1	1	1	0	1	2	3	4	485差分信号	白
		8	1	8	0	8	16	24	32		
			8	1	0	8	16	24	32		
		12	1	12	0	12	24	36	48		
			12	1	0	12	24	36	48		
		16	1	16	0	16	32	48	64		
	16		1	0	16	32	48	64			
	2	1	1	2	0	2	4	6	8		
		8	1	16	0	16	32	48	64		
			8	2	0	16	32	48	64		
		12	1	24	0	24	48	72	96		
			12	2	0	24	48	72	96		
		16	1	32	0	32	64	96	128		
	16		2	0	32	64	96	128			
	3	1	1	3	0	3	6	9	12		
		8	1	24	0	24	48	72	96		
			8	3	0	24	48	72	96		
		12	1	36	0	36	72	108	144		
			12	3	0	36	72	108	144		
		16	1	48	0	48	96	144	192		
	16		3	0	48	96	144	192			
	4	1	1	4	0	4	8	12	16		
		8	1	32	0	32	64	96	128		
			8	4	0	32	64	96	128		
		12	1	48	0	48	96	144	192		
			12	4	0	48	96	144	192		
		16	1	64	0	64	128	192	256		
	16		4	0	64	128	192	256			

5.2.5 UCS512C4

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“**”（例如03），表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#4、#7……），增量为“00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#1、#1、#1……）；

单个芯片增量：灯具段数 ÷ DMX芯片个数 × DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道 × 灯具段数 × (N-1)

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
UCS512C4	1	1	1	1	0	1	2	3	4	485差分信号	红
		8	1	8	0	8	16	24	32		
			8	1	0	8	16	24	32		
		12	1	12	0	12	24	36	48		
			12	1	0	12	24	36	48		
		16	1	16	0	16	32	48	64		
	16		1	0	16	32	48	64			
	2	1	1	2	0	2	4	6	8		
		8	1	16	0	16	32	48	64		
			8	2	0	16	32	48	64		
		12	1	24	0	24	48	72	96		
			12	2	0	24	48	72	96		
		16	1	32	0	32	64	96	128		
	16		2	0	32	64	96	128			
	3	1	1	3	0	3	6	9	12		
		8	1	24	0	24	48	72	96		
			8	3	0	24	48	72	96		
		12	1	36	0	36	72	108	144		
			12	3	0	36	72	108	144		
		16	1	48	0	48	96	144	192		
	16		3	0	48	96	144	192			
	4	1	1	4	0	4	8	12	16		
		8	1	32	0	32	64	96	128		
			8	4	0	32	64	96	128		
12		1	48	0	48	96	144	192			
		12	4	0	48	96	144	192			
16		1	64	0	64	128	192	256			
	16	4	0	64	128	192	256				

5.2.6 SM16512

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“**”（例如03），表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#4、#7……），
增量为“00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#1、#1、#1……）；

单个芯片增量：灯具段数 ÷ DMX芯片个数 × DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道 × 灯具段数 × (N-1) + 1

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
SM16512	3	1	1	3	1	4	7	10	13	485信号	白
	4	1	1	4	1	5	9	13	17		
SM16511	3	1	1	3	1	4	7	10	13		
	4	1	1	4	1	5	9	13	17		

5.2.7 SW-D

※ 显示屏显示“00 00”，表示进入了【自动编号】编址模式（即#1、#2、#3……#999）；

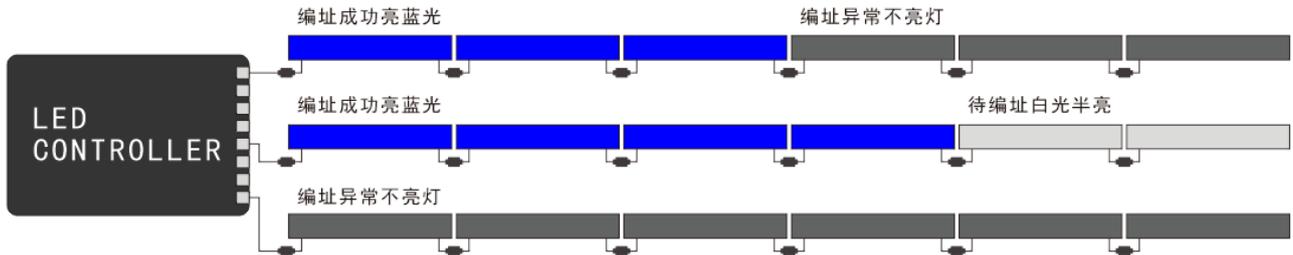
显示屏显示“90 01”，表示进入了【统一编号】编址模式（即#1、#1、#1……#1）；

第N个灯具的地址：DMX芯片通道 * 灯具段数 * (N-1) + 1

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
D01D	3	1	1	3	1	4	7	10	13	485差分信号 / TTL单线信号	控制器接的第一个灯具是黄光，其他都是绿光。
D06D		6	1	18	1	19	37	55	73		
D08D		8	1	24	1	25	49	73	97		
D12D		12	1	36	1	37	73	109	145		
D16D		16	1	48	1	49	97	145	193		
D01D	4	1	1	4	1	5	9	13	17		
D06D		6	1	24	1	25	49	73	97		
D08D		8	1	32	1	33	65	97	129		
D12D		12	1	48	1	49	97	145	193		
D16D		16	1	64	1	65	129	193	257		

5.3 编址结果现象

5.3.1 UCS512A/UCS512B



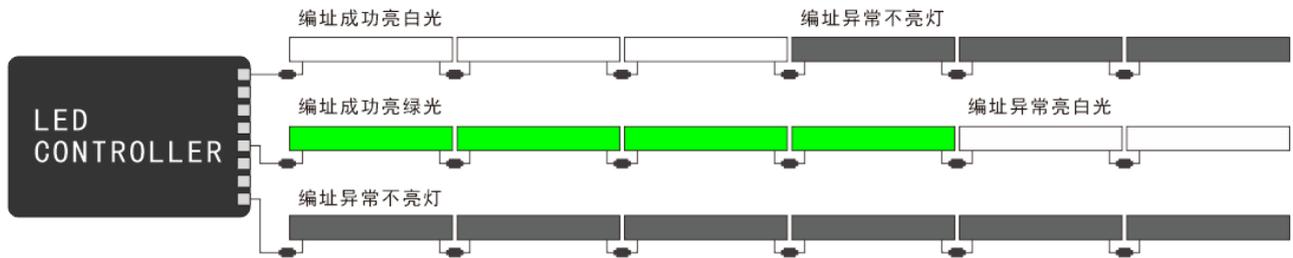
编址时，必须将控制器与首灯间编址线接上，否则控制器无法将编址信号发送给灯具。

编址后，(UCS512A/B)灯不是亮蓝光，说明灯具编址异常！

编址异常时，请先检查信号线与编址线是否断开或松掉的现象！

修正后，再重新接上再次编址即可。

5.3.2 DMX512AP/SM512



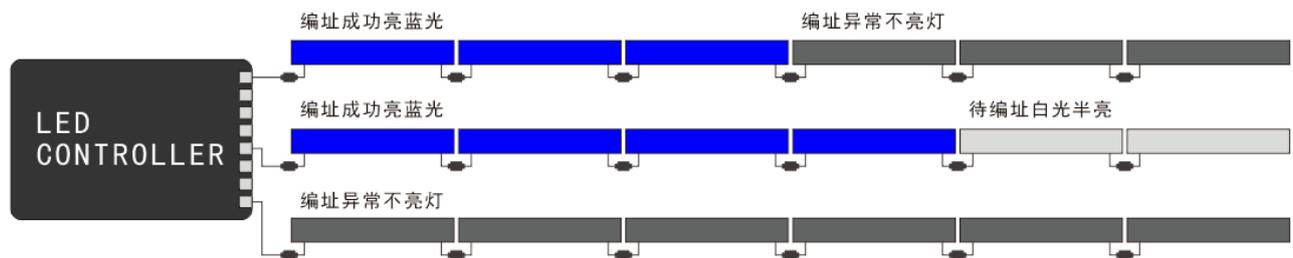
编址时，必须将控制器与首灯间编址线接上，否则控制器无法将编址信号发送给灯具。

编址后，(DMX512AP)灯不是亮白光和(SM512)灯不是亮绿光，说明灯具编址异常！

编址异常时，请先检查信号线与编址线是否断开或松掉的现象！

修正后，再重新接上再次编址即可。

5.3.3 SW-U



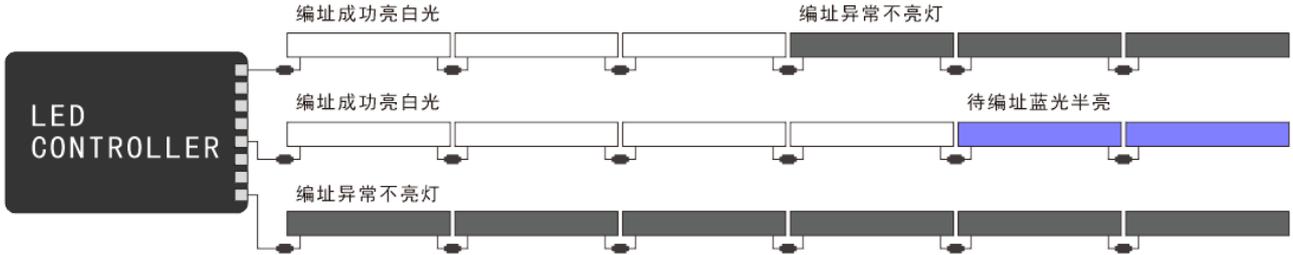
编址时，必须将控制器与首灯间编址线接上，否则控制器无法将编址信号发送给灯具。

编址后，(SW-U)灯不是亮蓝光，说明灯具编址异常！

编址异常时，请先检查信号线与编址线是否断开或松掉的现象！

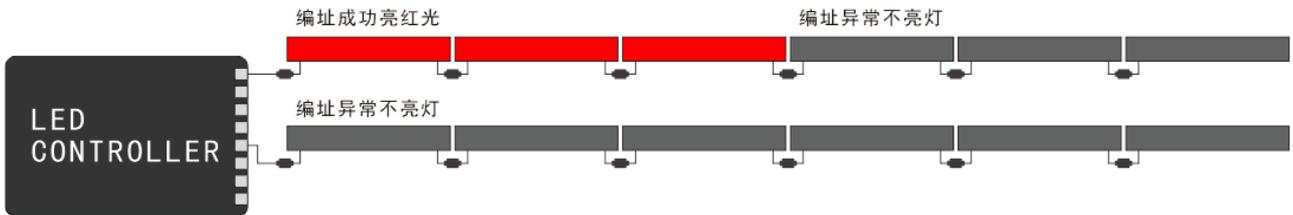
修正后，再重新接上再次编址即可。

5.3.4 UCS512C0



编址时，控制器与首灯间编址线不需接上，控制器通过485信号将编址信号发送给灯具。
 编址后，(UCS512C0)灯不是亮白光，说明灯具编址异常！
 编址异常时，请先检查信号线与编址线是否断开或松掉的现象！
 修正后，再重新接上再次编址即可。

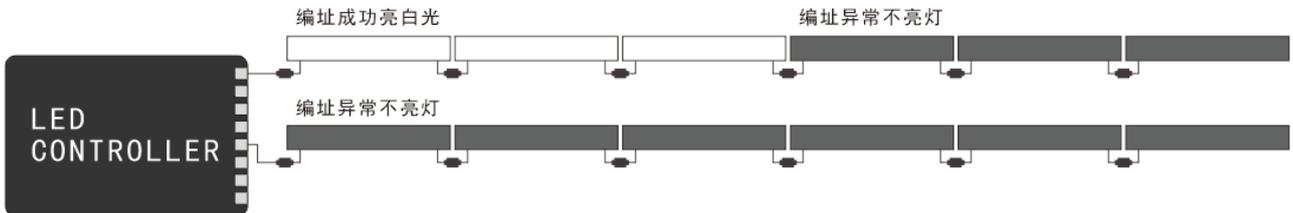
5.3.5 UCS512C4



编址时，控制器与首灯间编址线不需接上，控制器通过485信号将编址信号发送给灯具。
 编址后，(UCS512C4)灯不是亮红光，说明灯具编址异常！
 编址异常时，请先检查信号线与编址线是否断开或松掉的现象！
 修正后，再重新接上再次编址即可。

如果有设置了芯片的参数，那在亮“红光”之后会根据实际参数设置的颜色进行亮灯。

5.3.6 SM16512



编址时，控制器与首灯间编址线不需接上，控制器通过485信号将编址信号发送给灯具。
 编址后，(SM16512AP)灯不是亮白光，说明灯具编址异常！
 编址异常时，请先检查信号线与编址线是否断开或松掉的现象！
 修正后，再重新接上再次编址即可。

如果有设置了芯片的参数，那在亮“白光”之后会根据实际参数设置的颜色进行亮灯。

5.3.7 SW-D



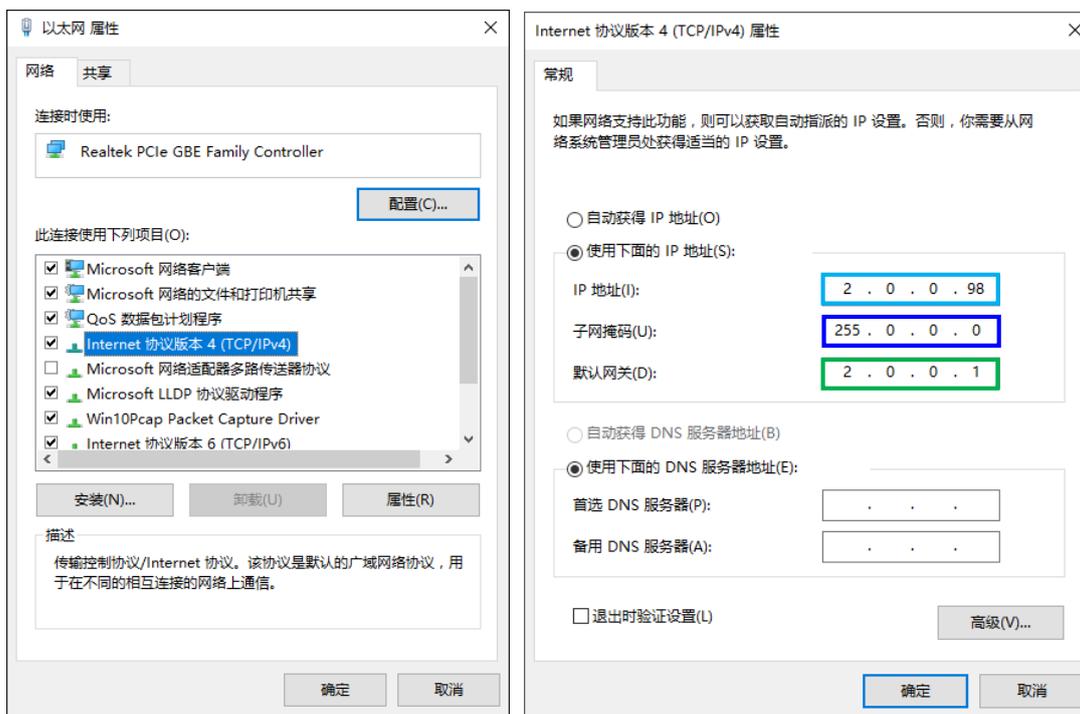
编址时，控制器与首灯间编址线不需接上，控制器通过485信号将编址信号发送给灯具。
 编址后，(SW-D)首灯不是亮黄光和续灯不是亮绿光，说明灯具编址异常！
 编址异常时，请先检查信号线与编址线是否断开或松掉的现象！
 修正后，再重新接上再次编址即可。

6. PC 机的 IP 地址设置

1. 打开网络连接，在本地连接上点击右键，选择“属性”（必须是与控制器连接的有线网卡）。



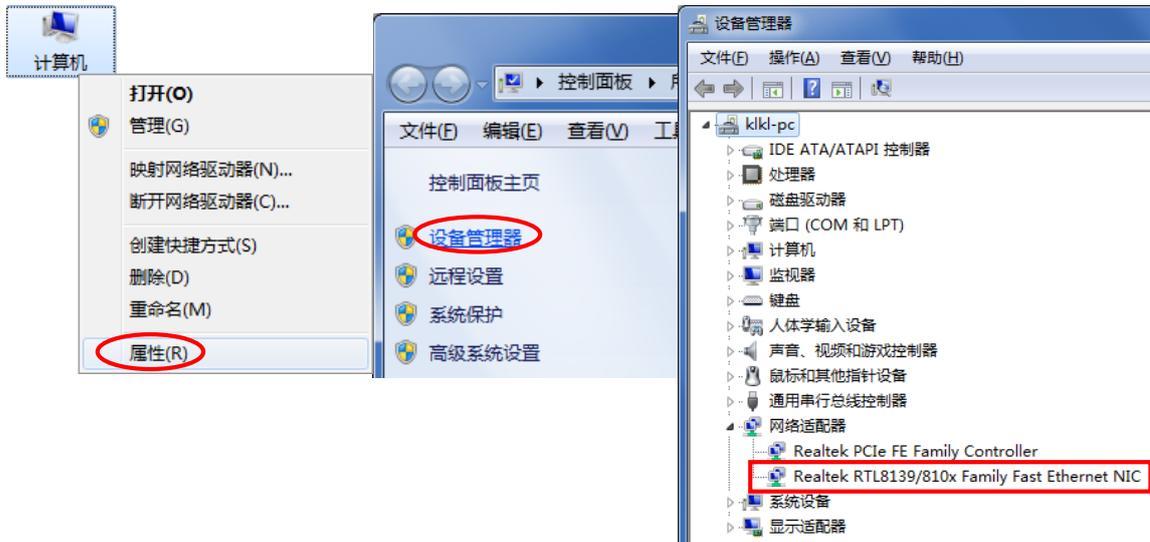
2. 进入“本地连接属性”，选择 Internet 协议（TCP/IP）选项，点击“属性”进入，并设置 IP 地址（下右图参数）。



3. 设置 OK 后，点击【确定】。

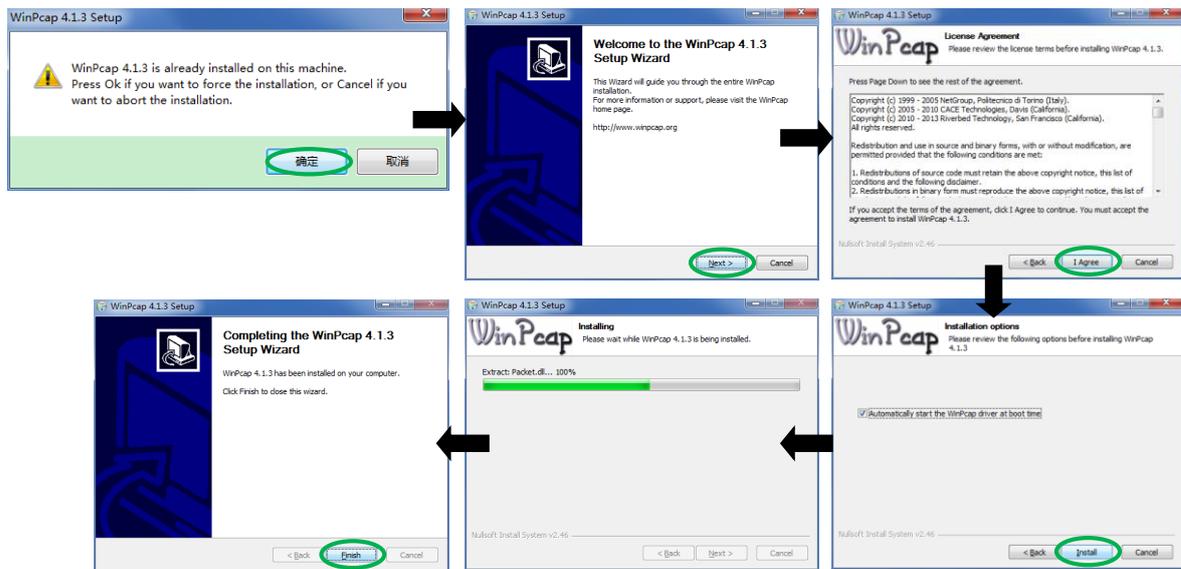
7. 网卡设置

1. 确定电脑有安装带网线接口（有线）的网卡，用网线连接电脑与控制器，
查看网卡：计算机（右击） - 属性 - 设备管理器 - 网络适配器



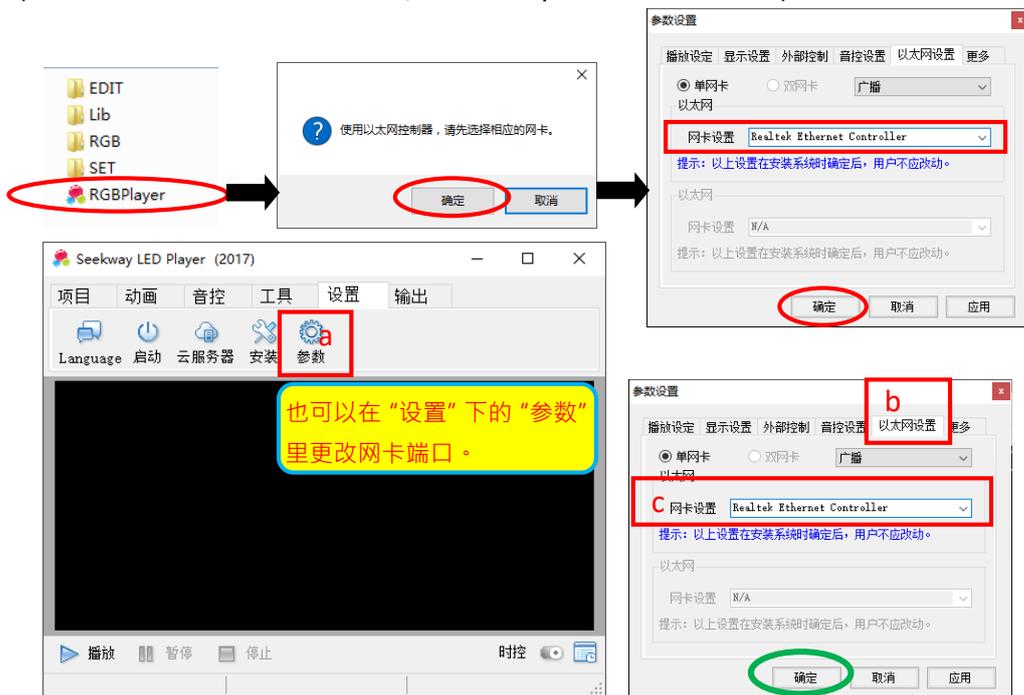
2. 安装驱动：

首次使用以太网控制器，需安装驱动程序 WinPcap_4_1_3_32_64.exe

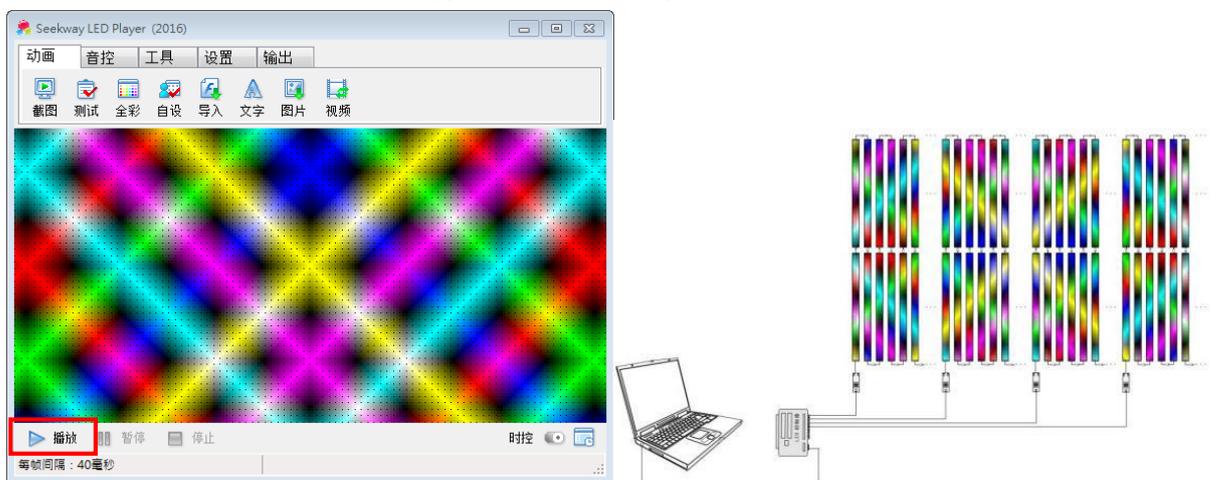


3. 选择网卡：

软件 - 提示框（软件没有读到网卡时，会自动跳出） - 确定 - 以太网设置 - 单网卡（网卡设置成：“Realtek RTL8139/810x Family Fast Ethernet NIC”） - 确定并关闭



4. 正常使用软件。任意播放模式下，屏体受控并出现效果。



注：本公司保留该规格书的修订权。（如有变更，恕不另行通知。）
本文件中包含的信息仅供参考，不应被用来作为产品提供保证或担保的基准