



# EN-508W 说明书

适用型号： A1

2017-05

# 目 录



1. 功能概述 .....	1
2. 技术参数 .....	1
3. 接线方式 .....	2
3.1 端口说明 .....	2
3.2 控制盒连线示意图 .....	2
3.3 与灯具接线方式 .....	3
4. 基本操作 .....	4
4.1 按键说明 .....	4
4.2 液晶显示与参数更改 .....	4
4.21 开机显示 .....	4
4.22 ID 设置 .....	5
4.23 语言设置 .....	5
4.24 恢复出厂设置 .....	6
4.25 错误提示 .....	6
5. 灯具写址 .....	7
5.1 写址 .....	7
5.2 芯片设置 .....	9
5.2.1 UCS512A/UCS512B .....	9
5.2.2 DMX512AP/SM512 .....	10
5.2.3 SW-U .....	10
5.2.4 UCS512C0 .....	11
5.2.5 UCS512C4 .....	12
5.2.6 SM16512 .....	13
5.2.7 SW-D .....	13
5.3 编址失败 .....	14
5.3.1 UCS512A/UCS512B .....	14
5.3.2 DMX512AP/SM512 .....	14
5.3.3 SW-U .....	14
5.3.4 UCS512C0 .....	15
5.3.5 UCS512C4 .....	15
5.3.6 SM16512 .....	15
5.3.7 SW-D .....	15
6. PC 机的 IP 地址设置 .....	16
7. 网卡选择输出信号形式 .....	17
8. 控制器复用 .....	18
9. 控制器解锁 .....	19

# 1. 功能概述

- 1、对复杂造型的显示屏，有独特的数据处理方式，轻松制订解决方案。
- 2、配合电脑联机，配合 SN500 系列脱机，可多台控制器级联，最大支持 40 万点（含无效点），控制器数量可多达 154 台。
- 3、8 路信号输出（数据独立），适合大中小型工程或远距离传输选用。
- 4、通过控制器的按键智能设置对应的 IP 地址，稳定可靠。
- 5、可多台控制器同时播放同一内容。
- 6、控制各类常规芯片的 LED 护栏管屏、点光源屏、大功率洗墙灯等，  
SW 单片机灯具：D\*\*S 系列、D\*\*J 系列；  
单线灯具：TM18\*\*系列、UCS19\*\*系列、UCS29\*\*系列、WS2811、TLS3001（1Mhz）、BS0901  
DMX512 灯具：SW512 灯具、联芯科 UCS512 灯具、明微 DMX512AP/SM512 灯具、市面标准 DMX512 灯具。
- 7、附送专业效果制作软件，用户可自行制作任意效果。
- 8、配合定制硬件使用即可实现加密功能。

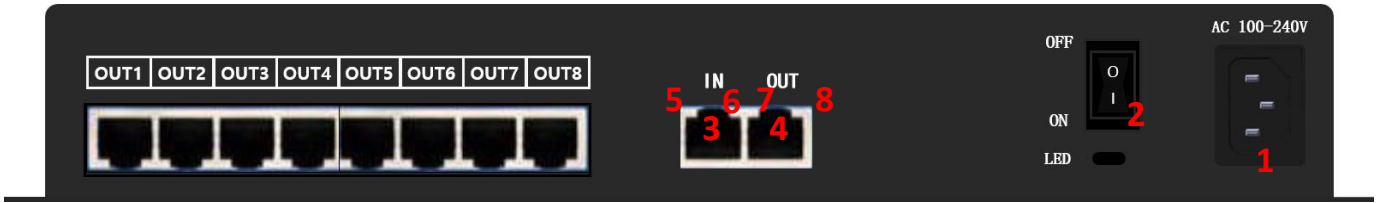
# 2. 技术参数

- 产品规格： 329L×199W×43.6H（mm）  
输入电压： AC100~240V  
输入信号： SW 以太网协议  
输出端口： TTL 电平信号 & RS-485 ×8 路  
驱动点数： SW 单片机灯具： 960 点×8 路；  
单线灯具 1024 点×8 路；  
标准 DMX512 灯具 168 点×8 路；  
扩展 DMX 灯具 336 点×8 路
- 输出功率： 5W  
工作温度： -15℃~60℃  
相对湿度： ≤50% RH  
级联方式： 并联（手动编址）  
传输距离： 采用超五类非屏蔽网线（无氧铜，直径 0.51mm 双绞紧密，电阻小于 10 欧/300 米），  
控制器间的距离可为 100 米；  
更远距离选用“光纤转换器”可达 5 公里
- 防护等级： IP0（不防尘、不防水）  
使用环境： 请安装在干燥的室内环境中，避免灰尘、潮湿及雨水  
产品重量： 2400g（N.W.1900g）

- 配套附件：  
 ×1、  
 ×5（1 条用于控制器间级联，4 条用于控制器输出灯具）

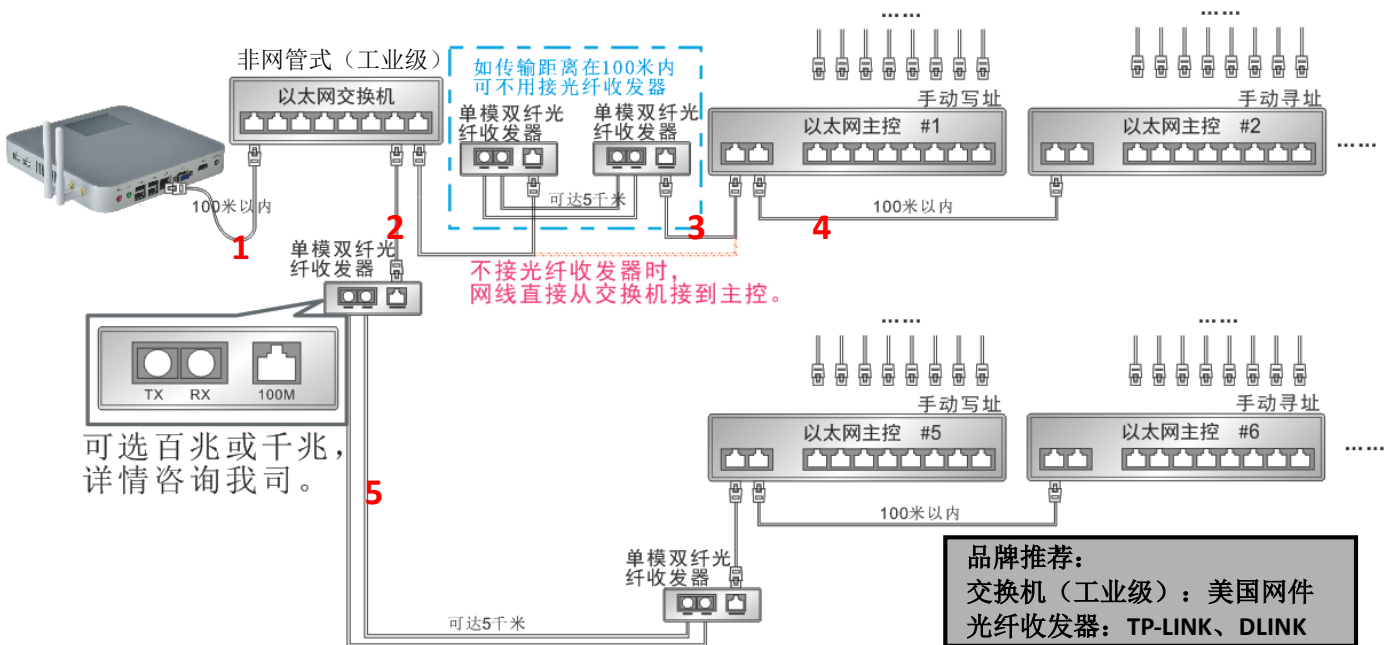
### 3. 接线方式

#### 3.1 端口说明



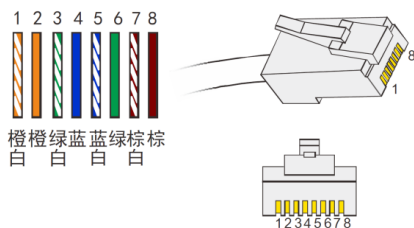
接口/指示灯	功能说明
1	电源输入端 输入供电 AC100~240V
2	开关 电源开关
3	级联信号输入端 插入网线，信号输入，与上一台设备相接作串联
4	级联信号输出端 插入网线，信号输出，与下一台设备相接作串联或不用
5	IN左上的黄灯 连接指示灯
6	IN右上的绿灯 信号输入指示灯（有信号输入时，闪烁状态）
7	OUT左上的黄灯 连接指示灯
8	OUT右上的绿灯 信号输出指示灯（有信号输出时，闪烁状态）

#### 3.2 控制盒连线示意图



★ 建议：尽量使用并联方式，总线的传输效率会比级联的效率。

R J 45 cable plug use T568B line sequence  
RJ45型网线插头使用T568B线序



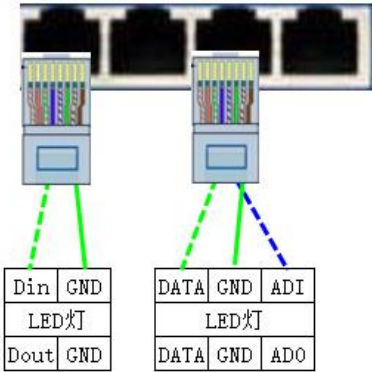
线序	线材	标准	接线端口	传输距离	连接设备
1	网线	直通线	RJ45型网线插头 (水晶头)	100米内	电脑与交换机
2					交换机与光纤转换器 或 交换机与交换机
3					交换机与光纤转换器 或 控制器与控制器
4					控制器与控制器 或 交换机与交换机
5	光纤	单模双纤 (一对)	光纤跳线 (LC-SC单模)	10公里内	光纤转换器与光纤转换器 (一对)

### 3.3 与灯具接线方式

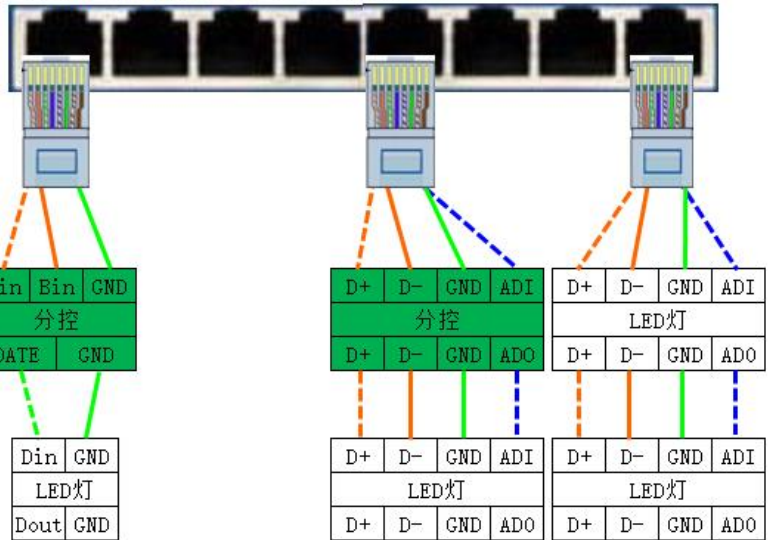
在不同的应用场合，电路有调整。出货前已根据工程实际要求作好相应电路设定，用户不可随意更换其用途。请根据灯具丝印一一对应接线。



TTL信号输出接线（多种示例）：

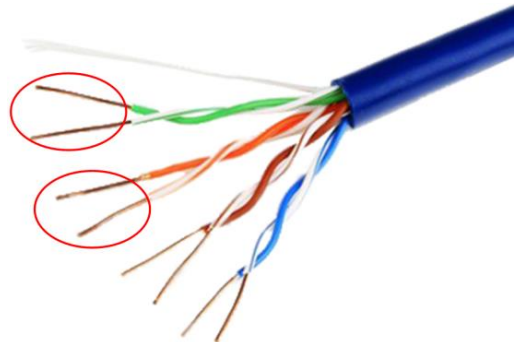


485信号输出接线（多种示例）：



★ 信号线连接注意事项

- 1、使用超五类网线（百米电阻 $<10\Omega$ ），劣质网线、电话线、铜线基本是不行的。
- 2、使用其中1组双绞线，推荐使用绿色+绿白或者橙色+橙白。网线质量和颜色非常重要，蓝色、棕色对于信号传输影响很大，不要把几组双绞线并一起使用。
- 3、控制器信号输出端GND必须直接接到灯具输入端GND，不能通过开关电源负极再接到灯具。
- 4、接好所有硬件的信号线和电源线后，再把控制器电源打开。信号线切勿带电插拔，以免电流反冲烧坏输出端保护电路或元件。

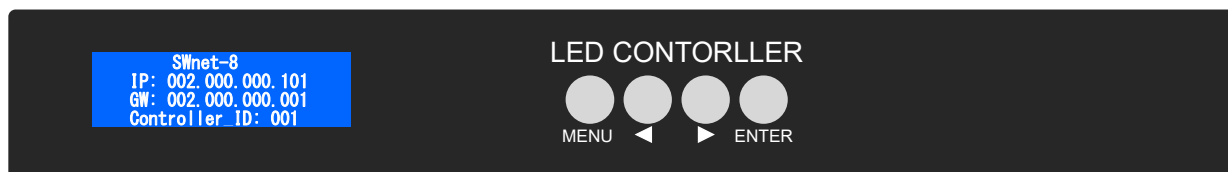


传输距离：

传输方式	传输信号	传输介质	参考传输距离(米)	备注
主控 → 分控	RS-485	超五类网线	50 - 100	
主控/分控 → SW灯具	TTL	超五类网线	30 - 50	
		两芯铜线	5 - 30	
主控/分控 → 单线灯具	TTL	超五类网线	5 - 20	
		两芯铜线	1 - 5	
主控/分控 → DMX灯具	RS-485	超五类网线	30 - 50	地址线不能超过5米
		三芯铜线	1 - 20	
		四芯铜线	1 - 20	
SW灯具 → SW灯具 DMX灯具 → DMX灯具	TTL	超五类网线	5 - 20	5米以上，所控米数减少 (地址线不能超过5米)
		两芯铜线	1 - 5	
		三芯铜线	1 - 5	
单线灯具 → 单线灯具	TTL	超五类网线	1 - 2	1米以上，所控米数减少
		两芯铜线	0.1 - 1	

## 4. 基本操作

### 4.1 按键说明



功能	按钮	按钮说明	
/	MENU	菜单	点按，切换功能“ID设置”、“语言设置”、“恢复出厂设置”。
ID设置	MENU	菜单	点按，切换功能。
	◀	递减	点按，数值递减。
	▶	递增	点按，数值递增。
	ENTER	进入/确认	点按，进入此功能设置；修改参数后，长按保存。
语言设置	MENU	菜单	点按，切换功能。
	◀	左移位	点按，光标向左移位。
	▶	右移位	点按，光标向右移位。
	ENTER	进入/确认	点按，进入此功能设置；修改参数后，点按保存。
编址方式	<b>暂不支持此功能。</b>		
恢复出厂设置	MENU	菜单	点按，切换功能。
	◀	左移位	点按，光标向左移位。
	▶	右移位	点按，光标向右移位。
	ENTER	进入/确认	点按，进入此功能设置；修改参数后，点按保存。

### 4.2 液晶显示与参数更改

#### 4.2.1 开机显示

1. 电脑与控制器用网线连接好，控制器通电开机，控制器液晶屏显示出“Network INIT ...”，几秒后，液晶屏显示出“Network INIT OK”，然后跳入 IP 地址等信息界面，表示此控制器的网络正常。



2. 在控制盒断开网线连接或没有连接到网络时，控制器通电开机等待一段时间后，出现“Network INIT Fail Check the cable?”这时也可以按“MENU”键，可以进入不同选项，而后进行设置。



## 4.22 ID 设置

1. 点按“MENU”，进入 ID 设置，点按“ENTER”进入，设置 ID。



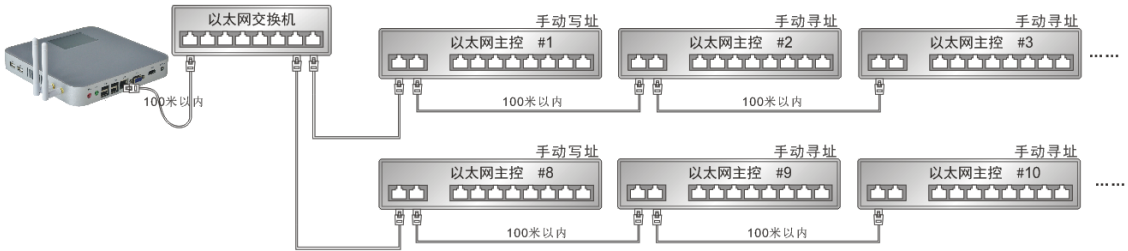
2. 点按“◀”和“▶”减少（最小 1）或增加（最大 154）数值。



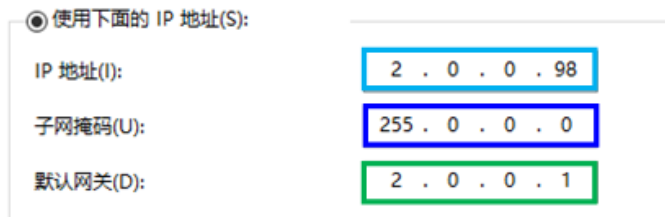
注：在设置 ID 时，请不要打开播放软件 RGBPlayer，并在设置完成后请重启控制器以确认 ID 是否正确；

交换机的每路端口所接的第一台控制盒的 ID 都是为“1”，此时，需手动设置为不同地址；

第 1 台控制盒设为 1，第 2 台设为 2，第 3 台设为 3，以此类推……



电脑的 IP 地址必段设置为 98，如下图。



3. 确认 ID 无误，长按“ENTER”以保存 ID，数值都不闪动，说明参数已更改。



- 参数修改过后，必须重新启动控制器，方能生效。（可以将所有参数设置修改完毕后，再重启控制器。）

## 4.23 语言设置

1. 点按“MENU”，进入语言设置，点按“ENTER”进入，设置控制器显示的语言。

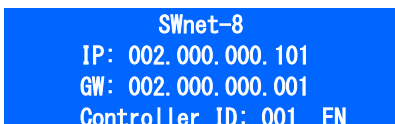


2. 闪动的文字表示可修改状态（光标所在的位置），点按“◀”左移光标，点按“▶”右移光标。



3. 确认需要更改为选中的语言，点按“ENTER”以确认更改，液晶屏显示跳回参数界面。

相对应的语言可以在液晶屏的右下角查看，中文为 CH，英文为 EN。



## 4.24 恢复出厂设置

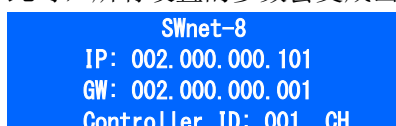
1. 点按“MENU”，进入恢复出厂设置，点按“ENTER”进入。



2. 闪动的文字表示可修改状态（光标所在的位置），点按“◀”左移光标，点按“▶”右移光标。



3. 确认是否需要恢复出厂设置，点按“ENTER”以确认更改，液晶屏显示跳回参数界面。此时，所有设置的参数会变成出厂状态。



- ➡ 参数修改过后，必须重新启动控制器，方能生效。（可以将所有参数设置修改完毕后，再重启控制器。）

## 4.25 错误提示


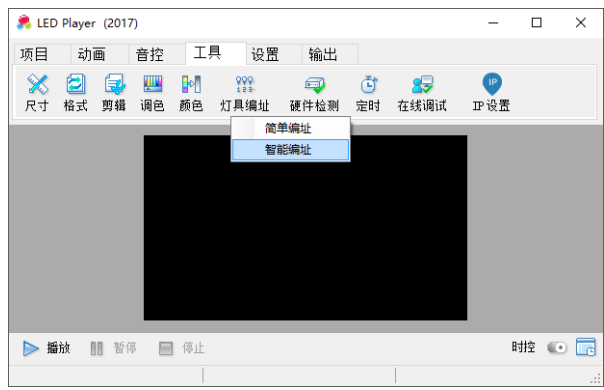

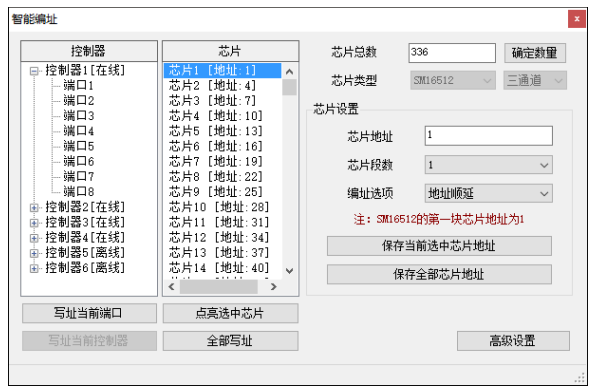


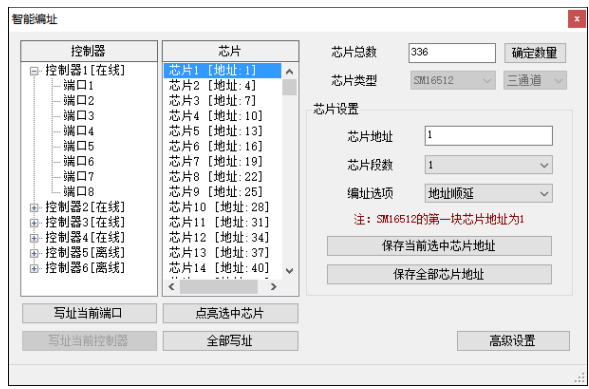
项目	控制器显示	错误提示说明
程序机能错误		当程序中的芯片唯一码和主板上的芯片唯一码不对应时，上盖会提示 <b>ER08</b>
UID 错误		当控制器处于联机加密状态时，若收到的同步帧、加密指令中所含的 UID 码和控制器上存储的 UID 码不对应时，即密码错误，控制盒界面都会提示 <b>ER09</b> ，停止输出；
加密指令的校验码不正确		当控制器收到的 UID 校验码不正确时，控制盒界面会提示 <b>ER10</b> ；
指令不对应		使用常规播放器控制已加密的控制盒，或者使用加密播放器控制未加密过的控制盒时，会提示 <b>ER11</b> ；




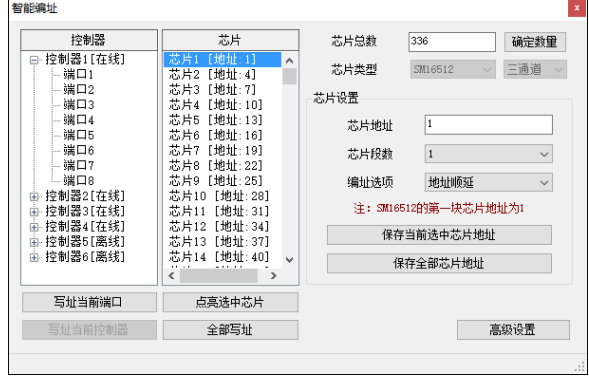

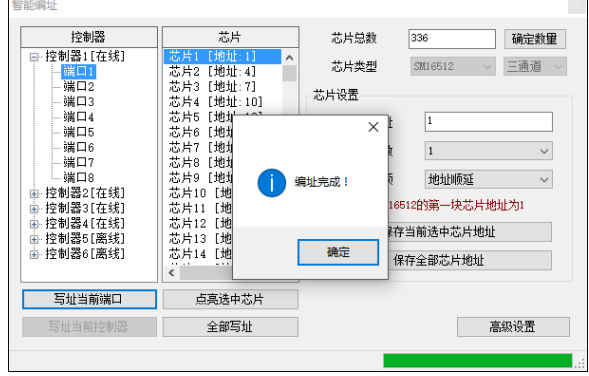


# 5. 灯具写址

## 5.1 写址

由于现场环境与灯具的特性，使用并联 DMX512 协议的灯具时，不安装统一长度的灯具，需要实现智能对灯具写地址码。

<p>进入编址界面</p>	<p>点击  RGBPlayer 的【工具】下【灯具编址】，选择【智能编址】。</p>	
<p>硬件信息</p>	<p><b>控制器列表：</b>  RGBPlayer 自动显示项目所用的控制器数量；          [在线]表示此控制器已正常连接；          [离线]表示此控制器将无法进行对灯具编址；          如控制器处于灰掉状态，说明此控制器所驱动的芯片非 DMX 系列芯片，如需修改则在【安装设置】设置。  <b>芯片列表：</b> 显示芯片的数量与地址信息。</p>	
<p>芯片地址数据设置</p>	<p><b>芯片总数：</b> 首次打开默认为  RGBPlayer 设置的驱动点数，可手动修改，修改数量后需点按 <b>确定数量</b> 以保存数值。  <b>芯片类型：</b> 默认为  RGBPlayer 的【安装设置】下的灯具一致，此界面不支持修改，如需修改则需要到【安装设置】里进行。  <b>芯片地址：</b> 选中单个芯片，即可设置此芯片地址（设定数值后，需点按【保存】）。  <b>芯片段数：</b> 选中单个芯片，点击即可设置此芯片所驱动的段数/像素（设定数值后，需点按【保存】）。  <b>编址选项：</b> “不选择”、“地址顺延”、“使用同一地址”；  <b>不选择</b>表示保存当前芯片地址参数时，其他芯片的地址不作对应的变更；  <b>地址顺延</b>表示保存当前芯片地址参数时，后续芯片会根据原设置的通道值自动对应变更；  <b>使用同一地址</b>表示保存当前芯片地址参数时，所有的芯片的地址都为同一个地址。  <b>保存当前所选芯片地址：</b> 点击即保存当前选中芯片的地址数据。  <b>保存全部芯片地址：</b> 点击即保存所有芯片的地址数据，而且芯片 1 的地址会以芯片地址为准，每个芯片的通道会根据 <b>芯片地址</b>和 <b>芯片段数</b>自动推算。</p>	

<p>芯片参数设置</p>	<p><b>高级设置:</b> 当灯具芯片类型为 UCS512C4 或 SM16512 时, 可设置灯具在无外控信号控制时亮指定颜色的参数, UCS512C4 可以自定义任意亮度, SM16512 只可不亮灯, 亮白灯/蓝灯 4 选项。 此选项仅是 UCS512C4 和 SM16512 支持。</p>	
<p>写址</p>	<p><b>写址当前端口:</b> 选中控制器下的端口才可使用, 点按后, 只写选中的端口所接灯具的地址。 <b>写址当前控制器:</b> 选中控制器 N 才可使用, 点按后, 只写选中的控制器所接灯具的地址。 <b>全部写址:</b> 任何时候都可使用, 点按后, 写所有控制器所接灯具的地址 (如控制器离线状态则无法正确接收软件数据)。 <b>点亮选中芯片:</b> 选中某个芯片, 点按后,  RGBPlayer 会根据芯片列表里的芯片地址数据计算并亮此芯片所驱动的灯具亮白光, 请确保  RGBPlayer 的数据与实际的灯具地址一致, 如无法保证一致时, 建议选将灯具写址一次后再点亮灯具, (如芯片的地址数据与实际的灯具的地址不一致时, 点亮的灯与要求的相不一致)。</p>	
	<p>写址时,  RGBPlayer 会在【智能编址】窗口的右下方显示“发送数据至控制器”的进度条; 当弹出【编址完成】窗口时, 即表示 EN-508 控制器已接收地址数据并将对应数据发送出去, 进行灯具写址, <b>需注意此提示不能表示灯具写址成功, 灯具是否写址成功仍需以灯具实际亮色为准判定;</b> UCS512C4 和 SM16512 会在写址亮灯后 1 秒左右再亮“通电后亮灯颜色”, 此时表示亮色参数已正确写入芯片里, 而亮色根据 <b>高级设置</b> 的设置所决定。</p>	

## 5.2 芯片设置

### 5.2.1 UCS512A/UCS512B

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“\*\* \*\*”，表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#2、#3……#999），  
 增量为“00 00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#6、#6、#6……#6）；

单个芯片增量：灯具段数 ÷ DMX芯片个数 × DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道 × 灯具段数 × (N-1)

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色		
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5				
UCS512	3	1	1	3	0	3	6	9	12	485差分信号	蓝		
		8	1	24	0	24	48	72	96				
			8	3	0	24	48	72	96				
		12	1	36	0	36	72	108	144				
			12	3	0	36	72	108	144				
		16	1	48	0	48	96	144	192				
16	3		0	48	96	144	192						
UCS512 UCS512A UCS512A2	4	1	1	4	0	4	8	12	16			485差分信号	蓝
		8	1	32	0	32	64	96	128				
			8	4	0	32	64	96	128				
		12	1	48	0	48	96	144	192				
			12	4	0	48	96	144	192				
		16	1	64	0	64	128	192	256				
16	4		0	64	128	192	256						
UCS512B UCS512B3	3	1	1	3	0	3	6	9	12	TTL单线信号	蓝		
		8	1	24	0	24	48	72	96				
			8	3	0	24	48	72	96				
		12	1	36	0	36	72	108	144				
			12	3	0	36	72	108	144				
		16	1	48	0	48	96	144	192				
16	3		0	48	96	144	192						
UCS512B4	1	1	1	1	0	1	2	3	4			TTL单线信号	蓝
	3	1	1	3	0	3	6	9	12				
		8	1	24	0	24	48	72	96				
			8	3	0	24	48	72	96				
		12	1	36	0	36	72	108	144				
	12		3	0	36	72	108	144					
	4	16	1	48	0	48	96	144	192				
			16	3	0	48	96	144	192				
		8	1	4	0	4	8	12	16				
			1	32	0	32	64	96	128				
	12	8	4	0	32	64	96	128					
		1	48	0	48	96	144	192					
16	12	4	0	48	96	144	192						
	1	64	0	64	128	192	256						
16	16	4	0	64	128	192	256						

## 5.2.2 DMX512AP/SM512

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“A\* \*\*”，表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#2、#3……#999），  
增量为“A0 00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#6、#6、#6……#6）；

单个芯片增量：灯具段数÷DMX芯片个数×DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道×灯具段数×(N-1)+1

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
DMX512AP-N	3	1	1	3	1	4	7	10	13	TTL单线信号	白
DMX512AP-NB	3	1	1	3	1	4	7	10	13		绿
SM512-4	4	1	1	4	1	5	9	13	17		
SM512-9	9	1	1	9	1	10	19	28	37		
SM512-12	12	1	1	12	1	13	25	37	49		

## 5.2.3 SW-U

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“\*\* \*\*”，表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#2、#3……#999），  
增量为“00 00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#6、#6、#6……#6）；

单个芯片增量：灯具段数÷DMX芯片个数×DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道×灯具段数×(N-1)

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
D01U	3	1	1	3	0	3	6	9	12	485差分信号 / TTL单线信号	蓝
D12U		12	1	36	0	36	72	108	144		
D16U		16	1	48	0	48	96	144	192		
D01U	4	1	1	4	0	4	8	12	16		
D12U		12	1	48	0	48	96	144	192		
D16U		16	1	64	0	64	128	192	256		

## 5.2.4 UCS512C0

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“\*”（例如03），表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#4、#7……），  
增量为“00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#1、#1、#1……）；

单个芯片增量：灯具段数 ÷ DMX芯片个数 × DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道 × 灯具段数 × (N-1)

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
UCS512C	1	1	1	1	0	1	2	3	4	485差分信号	白
		8	1	8	0	8	16	24	32		
			8	1	1	0	8	16	24		
		12	1	12	0	12	24	36	48		
			12	1	1	0	12	24	36		
		16	1	16	0	16	32	48	64		
	16		1	0	16	32	48	64			
	2	1	1	2	0	2	4	6	8		
		8	1	16	0	16	32	48	64		
			8	2	0	16	32	48	64		
		12	1	24	0	24	48	72	96		
			12	2	0	24	48	72	96		
		16	1	32	0	32	64	96	128		
	16		2	0	32	64	96	128			
	3	1	1	3	0	3	6	9	12		
		8	1	24	0	24	48	72	96		
			8	3	0	24	48	72	96		
		12	1	36	0	36	72	108	144		
			12	3	0	36	72	108	144		
		16	1	48	0	48	96	144	192		
	16		3	0	48	96	144	192			
	4	1	1	4	0	4	8	12	16		
		8	1	32	0	32	64	96	128		
			8	4	0	32	64	96	128		
12		1	48	0	48	96	144	192			
		12	4	0	48	96	144	192			
16		1	64	0	64	128	192	256			
	16	4	0	64	128	192	256				

## 5.2.5 UCS512C4

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“\*\*”（例如03），表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#4、#7……），增量为“00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#1、#1、#1……）；

单个芯片增量：灯具段数 ÷ DMX芯片个数 × DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道 × 灯具段数 × (N-1)

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
UCS512C4	1	1	1	1	0	1	2	3	4	485差分信号	红
		8	1	8	0	8	16	24	32		
			8	1	0	8	16	24	32		
		12	1	12	0	12	24	36	48		
			12	1	0	12	24	36	48		
		16	1	16	0	16	32	48	64		
	16		1	0	16	32	48	64			
	2	1	1	2	0	2	4	6	8		
		8	1	16	0	16	32	48	64		
			8	2	0	16	32	48	64		
		12	1	24	0	24	48	72	96		
			12	2	0	24	48	72	96		
		16	1	32	0	32	64	96	128		
	16		2	0	32	64	96	128			
	3	1	1	3	0	3	6	9	12		
		8	1	24	0	24	48	72	96		
			8	3	0	24	48	72	96		
		12	1	36	0	36	72	108	144		
			12	3	0	36	72	108	144		
		16	1	48	0	48	96	144	192		
	16		3	0	48	96	144	192			
	4	1	1	4	0	4	8	12	16		
		8	1	32	0	32	64	96	128		
			8	4	0	32	64	96	128		
		12	1	48	0	48	96	144	192		
			12	4	0	48	96	144	192		
		16	1	64	0	64	128	192	256		
	16		4	0	64	128	192	256			

## 5.2.6 SM16512

增量：DMX芯片所占用的通道数量

※ 增量为“\*\*”（例如03），表示进入了【自动连续编号】编址模式（即#1、#4、#7……），  
增量为“00”，表示进入了【固定统一编号】编址模式（即#1、#1、#1……）；

单个芯片增量：灯具段数 ÷ DMX芯片个数 × DMX芯片通道

第N个灯具的地址：DMX芯片通道 × 灯具段数 × (N-1) + 1

芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
SM16512	3	1	1	3	1	4	7	10	13	485信号	白
	4	1	1	4	1	5	9	13	17		
SM16511	3	1	1	3	1	4	7	10	13		
	4	1	1	4	1	5	9	13	17		

## 5.2.7 SW-D

※ 显示屏显示“00 00”，表示进入了【自动编号】编址模式（即#1、#2、#3……#999）；

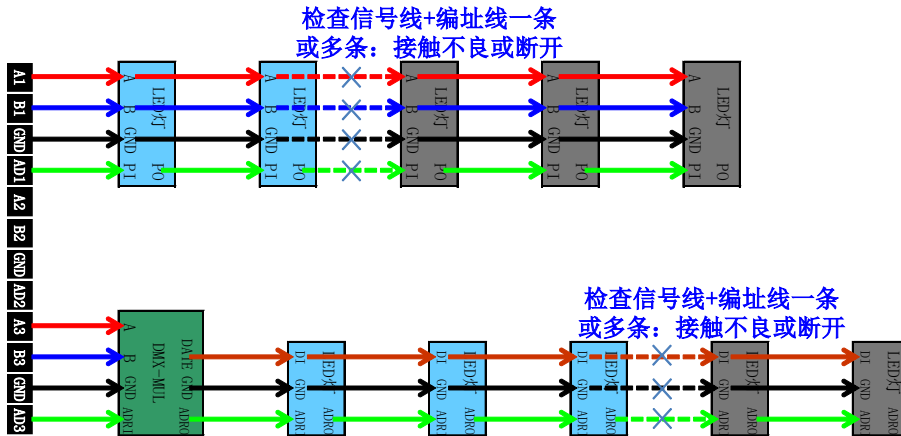
显示屏显示“90 01”，表示进入了【统一编号】编址模式（即#1、#1、#1……#1）；

第N个灯具的地址：DMX芯片通道 \* 灯具段数 \* (N-1) + 1

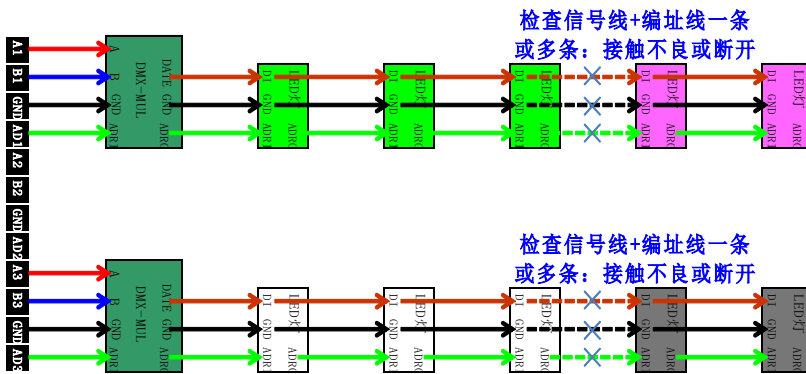
芯片型号	DMX芯片通道	每根灯具段数	每根灯具的DMX芯片个数	单个芯片增量	灯具首地址					控制信号类型	编址成功显示颜色
					灯具1	灯具2	灯具3	灯具4	灯具5		
D01D	3	1	1	3	1	4	7	10	13	485差分信号 / TTL单线信号	控制器接的第一个灯具是黄光，其他都是绿光。
D06D		6	1	18	1	19	37	55	73		
D08D		8	1	24	1	25	49	73	97		
D12D		12	1	36	1	37	73	109	145		
D16D		16	1	48	1	49	97	145	193		
D01D	4	1	1	4	1	5	9	13	17		
D06D		6	1	24	1	25	49	73	97		
D08D		8	1	32	1	33	65	97	129		
D12D		12	1	48	1	49	97	145	193		
D16D		16	1	64	1	65	129	193	257		

## 5.3 编址失败

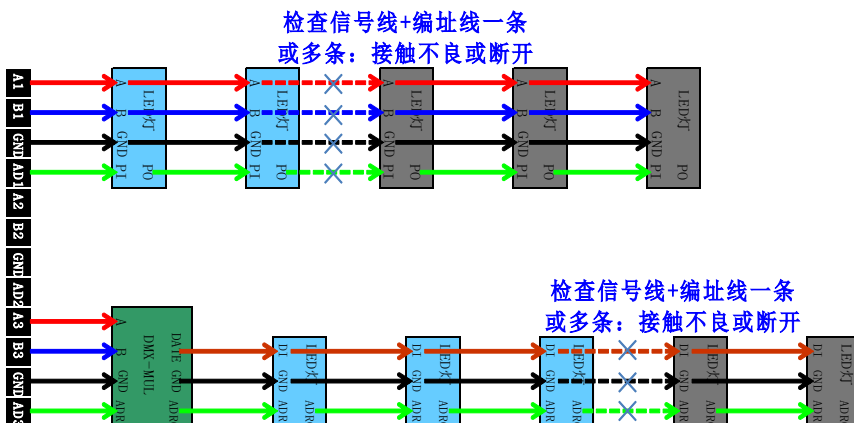
### 5.3.1 UCS512A/UCS512B



### 5.3.2 DMX512AP/SM512

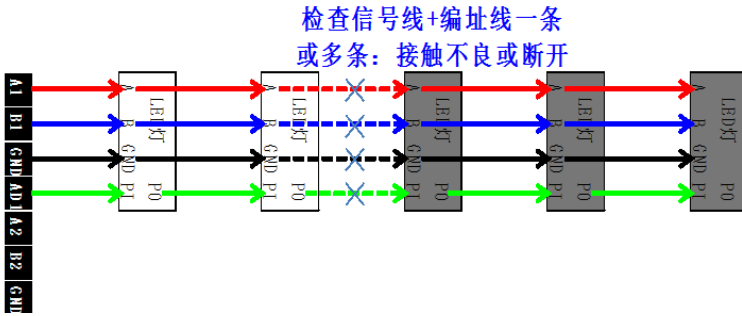


### 5.3.3 SW-U

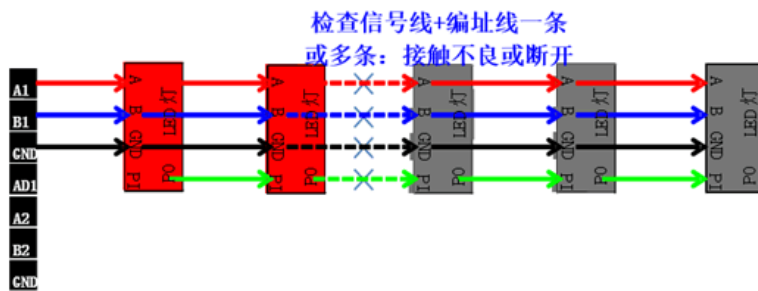




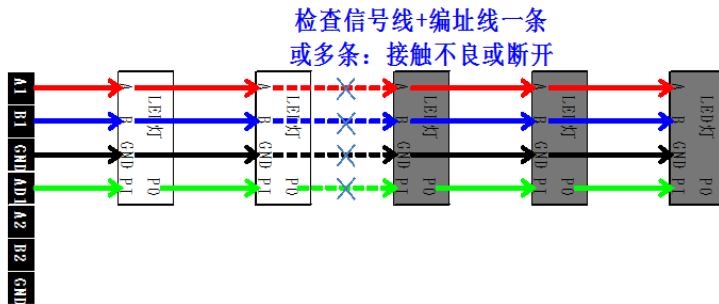
### 5.3.4 UCS512C0



### 6.2.5 UCS512C4

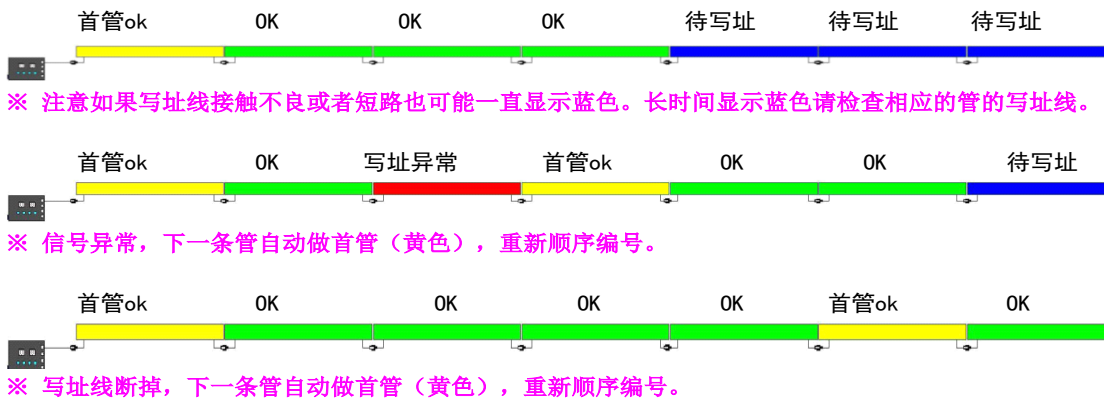


### 5.3.6 SM16512



### 5.3.7 SW-D

思域DMX灯具，控制器输出端所接的第一个灯具亮黄光，后续灯具都是绿光；如果出现其他颜色，则说明此灯与前一个是灯具之间的接线处有不良或断开

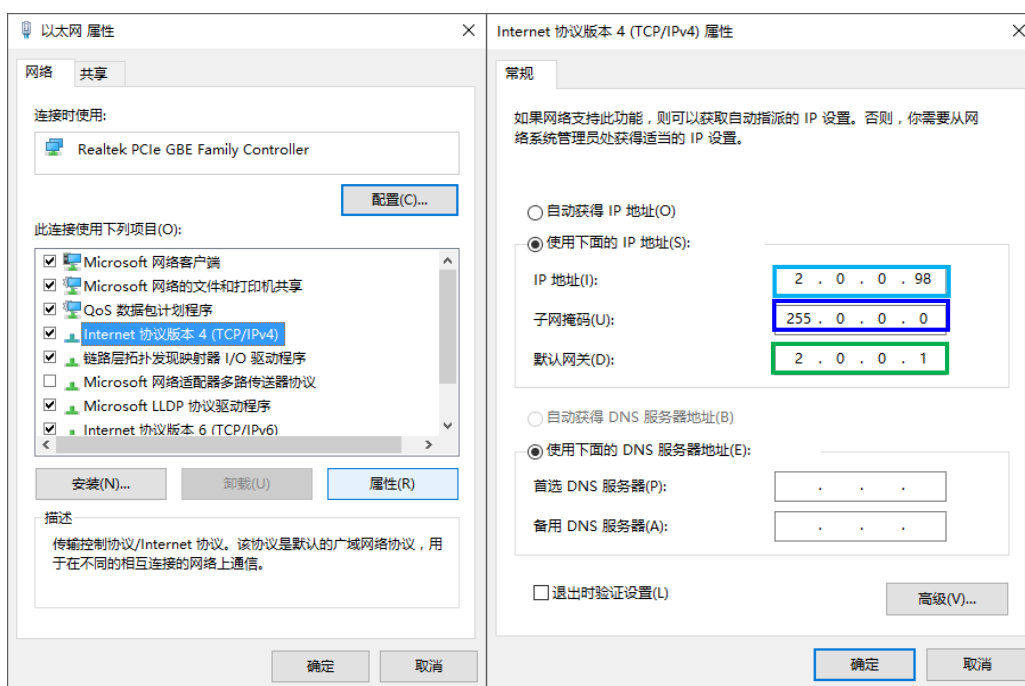


## 6. PC 机的 IP 地址设置

1. 打开网络连接，在本地连接上点击右键，选择“属性”。



2. 选择 Internet 协议 4 (TCP/IP) 选项，点击“属性”进入，并设置 IP 地址（下右图参数）。

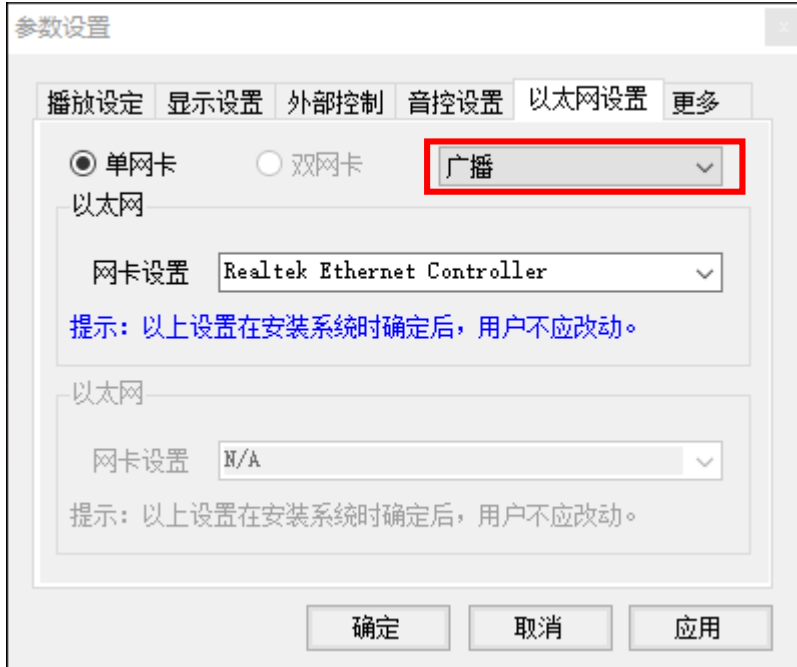


3. 设置 OK 后，点击确定。

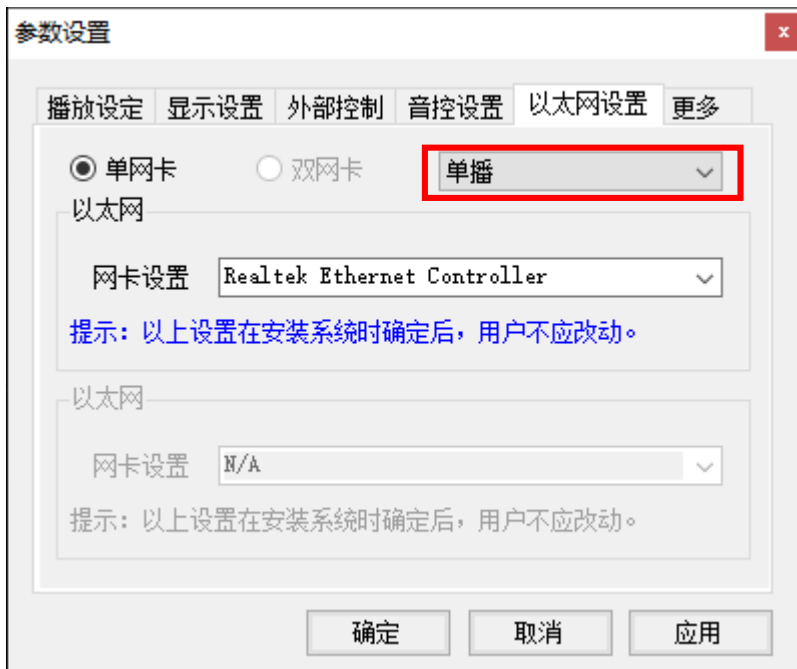
## 7. 网卡选择输出信号形式

★ RGBPlayer 的总点数=每路最大点数×8路×总控制器数量（以设置的 IP 地址的最后两位数为准）

1. 当 RGBPlayer 设置的总点数在 10 万内时，  
选择网卡时，输出信号传输需手动设为“广播”形式（软件默认），  
请参照下图：

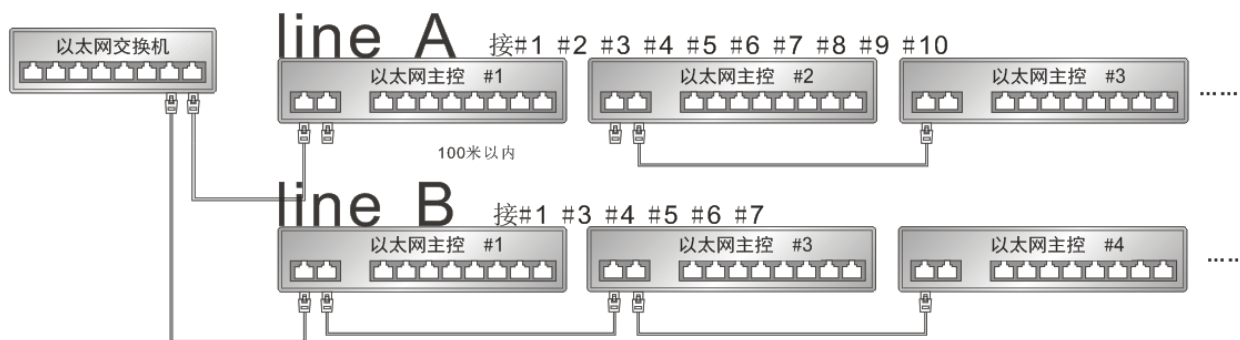


2. 当 RGBPlayer 设置的总点数超 10 万时，  
选择网卡时，输出信号传输需手动设为“单播”形式，  
请参照下图：



## 8. 控制器复用

**【我司不建议客户使用此方案，因为会增加数据传输出错的风险】** 控制器可通过 IP 地址复制（如下图）：



Line A 与 Line B 是并联形式接线，

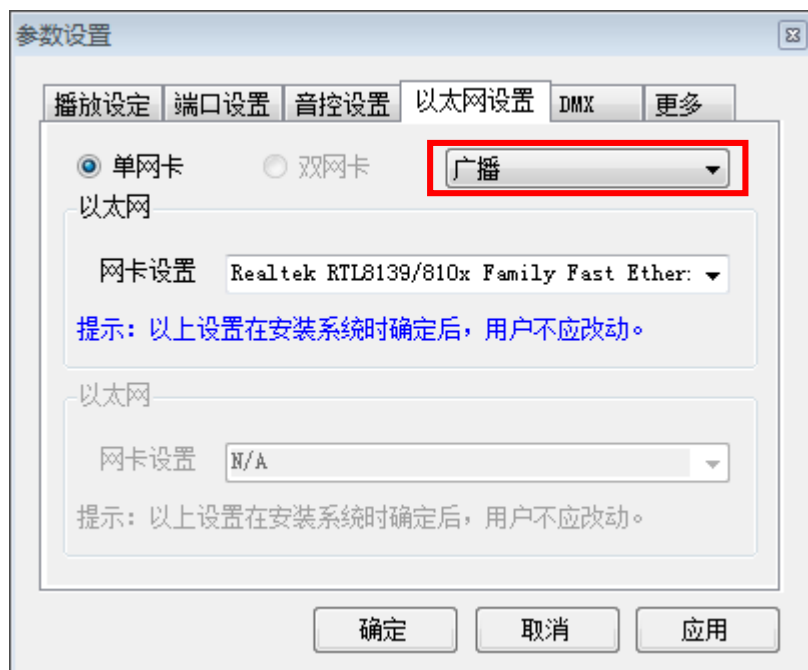
由于 Line B 全部控制器的地址分别与 Line A 部分控制器的一致，

同时 Line A 里有 10 台控制器，而 Line B 只有 6 台，

此时，在播放器时需要以 Line A 的数据为基准（并且控制总点数在 10 万点内），

在 **RGBPlayer** 里选择网卡时，输出信号传输需手动设为“广播”形式，

如下图：

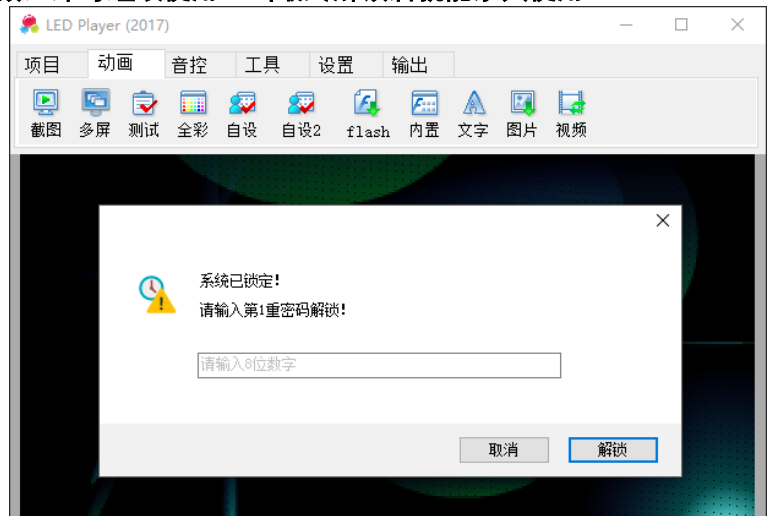


## 9. 控制器解锁

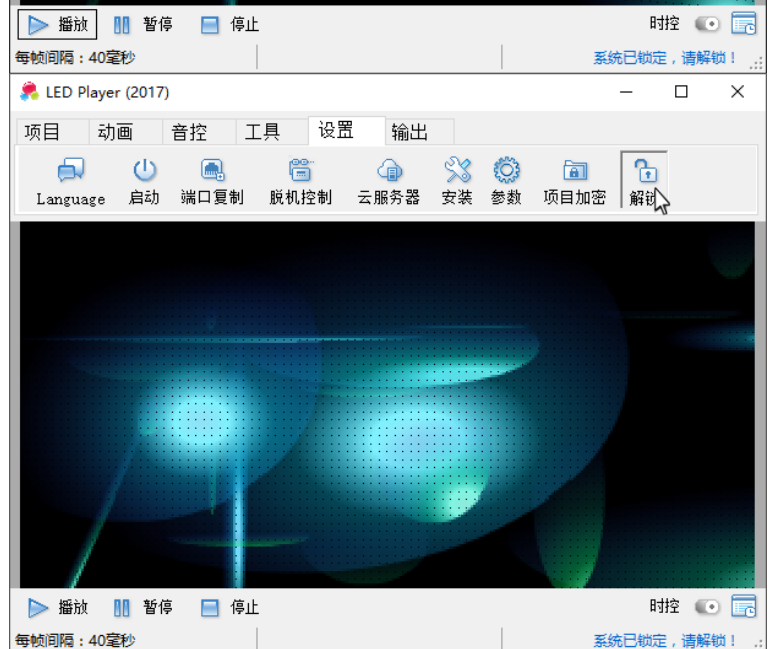
在控制器使用的过程中出现“系统已锁定！请输入第 N 重密码解锁！”


此时 RGBPlayer 无信号输出控制器（关闭提示可继续设置软件和编辑效果），控制器停止工作。此时，需要手动输入对应的密码（8 位数）即可继续使用。当最终解锁后就能永久使用。

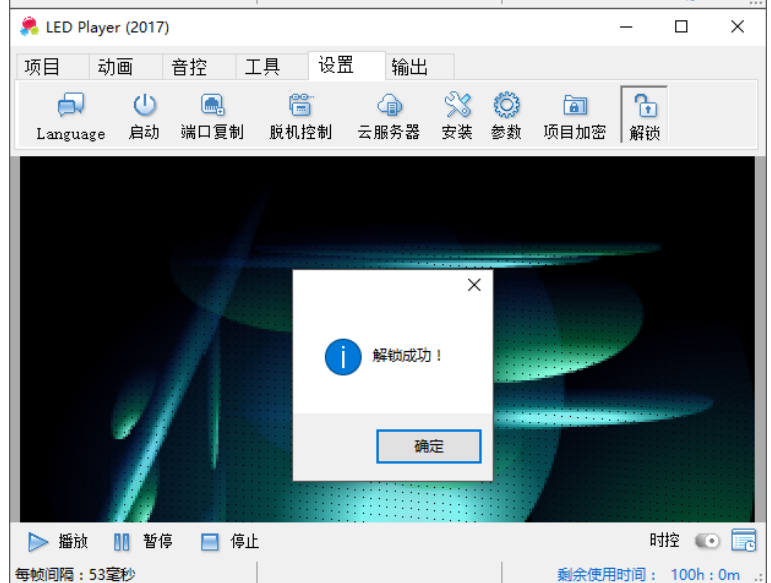
- 1、使用过程中显示“系统已锁定！请输入第 N 重密码解锁！”，此时请联系我司工程师得到解锁密码。



- 2、也可点击  RGBPlayer 【设置】下【解锁】打开“解锁窗口”。



- 3、输入正确的 8 位数字密码，点击“解锁”即可继续使用，剩余使用时间会显示在  RGBPlayer 的右下方。

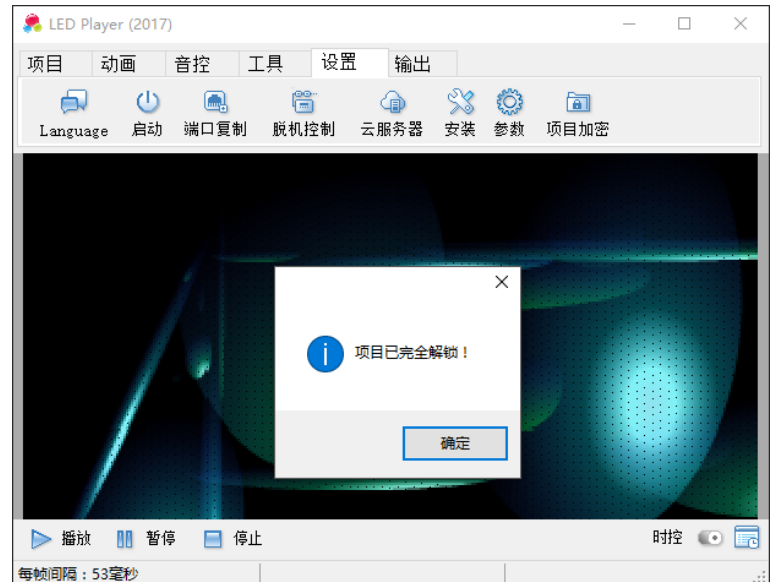


**注意：每一次解锁必须依次进行，且不可在试用期内提前解密。**

**最终解锁可随时进行。**

当最终解锁成功时，  
RGBPlayer显示“项目已完全解锁！”

此时，即使拔掉加密匙也可继续使用，但注意RGBPlayer与控制器仍是需要配套使用。



- 4、当提前解密时，“剩余的使用时间”会自动累加。
- 5、错误信息提示：  
输入 8 位非纯数字的密码，弹出错误。

输入不正常的密码，弹出错误。

（请按实际提示输入对应的密码）。

如加密匙拔出时，

RGBPlayer弹出错误。

加密匙的工程码与

RGBPlayer的工程码不一致时，弹出错误。

